

# MATEMATICA - 188 PROGETTI JCLIC

(<http://clic.xtec.net/en/index.htm> e <http://www.didattica.org/clic.htm>)

PROGRAMMA	DISCIPLINE	DESCRIZIONE	AUTORE ORIGINALE	TRAD. IT. E/O ADATTAMENTO
Addizioni Puzzle	Matematica	Le addizioni entro il 10 ed entro il 20. 10 puzzle da scoprire con le foto nascoste degli animali.	Giorgio Musilli	
Alberi Di Addizioni	Matematica	10 alberi di addizioni da completare e con livello di difficoltà crescente.	Denis Olynyk	Giorgio Musilli
Angoli	Matematica	Gli angoli classificati secondo l'ampiezza (acuti, retti, piani, ottusi e completi) e secondo la posizione (complementari, supplementari, consecutivi e opposti al vertice).	Eva María Montesdeoca Bautista	Giorgio Musilli
Angoli Nella Circonferenza	Matematica	Angoli nella circonferenza: inscritto, centrale, esterno, interno, semiinscritto.	Germán Arbiol Oliver	Giorgio Musilli
Approssimazione per arrotondamento	Matematica	Le approssimazioni per arrotondamento: spiegazione dei metodi ed esercizi.	Giovanni Del Monaco	
Attività Con I Numeri Razionali	Matematica	45 esercizi con le frazioni e i numeri razionali. Particolare risalto viene dato alle frazioni equivalenti e alla semplificazione delle frazioni.	Innocent De Marchi	Giorgio Musilli
Attività Di Arricchimento Mentale	Geografia - Storia - Immagine - Matematica	140 attività (distribuite in 3 livelli) per lo sviluppo dell'attenzione e delle capacità logiche e percettive.	M. Jesús Conangla	Giorgio Musilli
Attività Di Calcolo Mentale - Livello 1	Matematica	Il calcolo mentale per le prime classi. 72 moduli progressivi ognuno con 8 esercizi per un totale di 566 esercizi. Ogni esercizio può essere ripetuto più volte variando gli elementi e spesso è presente un aiuto.	Montserrat Ferrer e Josep Roura	Giorgio Musilli
Attività Di Calcolo Mentale - Livello 2	Matematica	Il calcolo mentale - livello medio. 72 moduli progressivi ognuno con 10 esercizi per un totale di 720 esercizi. Ogni esercizio può essere ripetuto più volte variando gli elementi e spesso è presente un aiuto.	Montserrat Ferrer e Josep Roura	Giorgio Musilli
Attività Di Calcolo Mentale - Livello 3	Matematica	Il calcolo mentale - livello superiore. 72 moduli progressivi ognuno con 10 esercizi per un totale di 720 esercizi. Ogni esercizio può essere ripetuto più volte variando gli elementi e spesso è presente un aiuto.	Montserrat Ferrer e Josep Roura	Giorgio Musilli
Attività Di Geometria	Geografia - Storia - Matematica	48 semplici attività di geometria. 3 gruppi di esercizi: linee; figure piane; solidi.	Francisco J. Vidal Ara e Ramón Amatriain Iriarte	Giorgio Musilli
Attività Di Geometria Piana	Geografia - Storia - Matematica	30 semplici attività di geometria piana: identificazione e classificazione di poligoni; classificazione di triangoli; classificazione di quadrilateri secondo il numero di lati paralleli; perimetri e aree di poligoni; cerchi e circonferenze; teorema di Pitagora.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Attività Di Logica	Matematica	97 esercizi di logica: blocchi logici con 1 o 2 attributi; blocchi logici con 3 attributi e con attributi negativi; prodotti cartesiani con attributi positivi e negativi. Ogni esercizio può essere ripetuto più volte variando gli elementi e spesso è presente un aiuto.	M. Jesús Conangla	Giorgio Musilli
Attività Di Matematica Per La Quinta - Addizioni	Matematica	Le addizioni in 25 attività: valore posizionale delle cifre; confronto delle quantità; arrotondamento dei numeri decimali; proprietà dell'addizione.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli
Attività Di Matematica Per La Quinta - Costruzioni Geometriche	Matematica	Le costruzioni geometriche in 17 attività. Argomenti proposti: rette parallele, perpendicolari e secanti; classificazione degli angoli (retti, acuti, ottusi, piatti, giro); misura degli angoli con il goniometro; costruzioni di angoli con il goniometro; costruzione di triangoli con il compasso.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli
Attività Di Matematica Per La Quinta - Divisioni	Matematica	33 attività sulle divisioni. Sezioni: gli elementi della divisione (dividendo, divisore, quoziente, resto); divisione per unità seguite da zeri; prova della divisione; problemi con divisioni.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli

Attività Di Matematica Per La Quinta - Frazioni	Matematica	Le frazioni in 25 attività: numeratore e denominatore; lettura delle frazioni; frazioni proprie e improprie; numeri interi e numeri misti.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli
Attività Di Matematica Per La Quinta - Lunghezze Decimali	Matematica	Equivalenze e problemi con le misure di lunghezza del sistema metrico decimali.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli
Attività Di Matematica Per La Quinta - Numeri Decimali	Matematica	28 attività con i numeri decimali: parti intera e decimale dei numeri decimali; lettura dei numeri decimali; equivalenze tra numeri decimali e frazioni decimali.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli
Attività Di Matematica Per La Quinta - Poligoni	Matematica	19 attività sui poligoni. Sezioni: definizione di poligoni e triangoli; la classificazione dei triangoli; quadrilateri parallelogrammi e non parallelogrammi (trapezi e trapezoidi); poligoni iscritti e circoscritti; poligoni regolari e irregolari.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli
Attività Di Matematica Per La Quinta - Solidi	Matematica	I poliedri e i solidi di rotazione, con particolare attenzione al cubo, al prisma rettangolare e alla piramide triangolare.	Juan Martínez González	Giorgio Musilli
Attività Dimostrative di JClíc	Geografia - Immagine - Italiano - Lingue Straniere - Matematica - Musica - Scienze - Storia	L'obiettivo di questo progetto è mostrare i diversi tipi di attività e le principali funzioni di JClíc. Il progetto è organizzato in due parti: nella prima c'è una sequenza per ciascun tipo di attività (puzzle, associazioni, sopes de lletres, parole crociate e attività di testo), nella seconda viene presentato un riepilogo delle principali novità di JClíc rispetto alla versione precedente, Clíc 3.0.	Francesc Busquets i Burguera	Roberto Marcolin
Attività Di Numerazione	Matematica	La numerazione per la prima classe. I numeri fino a 9 in 52 esercizi divisi in 3 livelli: numeri fino a 3; numeri fino a 5; numeri fino a 9.	Montserrat Vega Hors	Giorgio Musilli
Attività Di Numerazione 2	Matematica	La numerazione per le prime classi della primaria. 174 esercizi divisi in 9 livelli: 0-9; 0-9; 0-25; 0-25; 25-50; 50-99; 100-200; 200-400; 400-999.	Josep Melero Pérez, Juan Palomino Reinoso, Santiago Junqué Pérez, Sílvia Arrufat Perelló e Héctor Rogero	Giorgio Musilli
Attività Di Osservazione, Logica E Ragionamento	Italiano - Matematica	Pacchetto di attività in cui si esercitano l'osservazione, la logica e il ragionamento attraverso esercizi di comparazione, di deduzione, di associazione, puzzles, sequenze logiche, ecc.	Francesc Iglesias Buscà	Roberto Marcolin
Attività Per Bambini Di 3 Anni	Geografia - Storia - Immagine - Italiano - Matematica - Scienze	70 semplici attività per bambini di 3 anni con immagini vivaci e istruzioni a voce. 4 gruppi di esercizi: autonomia; concetti 1; concetti 2; ambienti. È possibile sostituire le voci presenti.	Merche Martin	Giorgio Musilli
Attività Varie Per La Quarta	Immagine - Italiano - Matematica	Pacchetto di attività per le varie discipline (con prevalenza di matematica e geometria). Livello: più o meno quarta primaria.	Juana Rello Serrano e Francisco García-Pozuelo Díaz	Giorgio Musilli
Bingo Matematico	Matematica	Bingo matematico: 90 numeri con problemi riguardanti le frazioni, i decimali, le misure di tempo, lunghezza, peso e capacità. Ci sono 15 numeri per ogni argomento e ogni numero presenta 9 quiz. Per ogni argomento si può procedere per singolo numero, per 5 o per 15.	Toni Miquel Mollà	Giorgio Musilli
Blocchi Logici	Matematica	Attività di geometria basate sul confronto tra figure secondo forma, grandezza e colore. Sugli stessi criteri si fondano le attività di classificazione presenti nel programma.	Miren Garralda	Giorgio Musilli

Calcoli Con I Radicali	Matematica	Calcoli con i radicali: potenze con esponenti interi e frazionari; radici; somme e differenze con radici; moltiplicazioni e divisioni con radici.	Fernando López Juárez, Rosa Fargueta Calatayud, Carmen Gutiérrez Vargas e Antonio Fco. Devesa Botella	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale	Matematica	Calcolo mentale con sfondi vivaci. Sezioni: addizioni; sottrazioni; moltiplicazioni; divisioni; addizioni e sottrazioni; operazioni miste.	Jaime Riba Velarde	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 10	Matematica	Formiamo il numero 10. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 100	Matematica	Formiamo il numero 100. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 15	Matematica	Formiamo il numero 15. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 20	Matematica	Formiamo il numero 20. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 30	Matematica	Formiamo il numero 30. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 40	Matematica	Formiamo il numero 40. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 5	Matematica	Formiamo il numero 5. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 50	Matematica	Formiamo il numero 50. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 60	Matematica	Formiamo il numero 60. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 70	Matematica	Formiamo il numero 70. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 80	Matematica	Formiamo il numero 80. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo Mentale - Forma 90	Matematica	Formiamo il numero 90. Sono compresi alcuni semplici problemi illustrati.	Nancy Michol Silva Rudillo	Giorgio Musilli
Calcolo per la terza - 1 - Calcoli semplici	Matematica	Pacchetto di attività di rinforzo del calcolo nelle classi terze. Parte 1: Calcoli semplici.	Francisco García-Pozuelo Díaz e Juana Rello Serrano	Giorgio Musilli
Calcolo per la terza - 2 - Moltiplicazioni e divisioni (5-9)	Matematica	Pacchetto di attività di rinforzo del calcolo nelle classi terze. Parte 2: Moltiplicazioni e divisioni per 5, 6, 7, 8 e 9.	Francisco García-Pozuelo Díaz e Juana Rello Serrano	Giorgio Musilli
Calcolo per la terza - 3 - Altri calcoli	Matematica	Pacchetto di attività di rinforzo del calcolo nelle classi terze. Parte 3: Altri calcoli.	Francisco García-Pozuelo Díaz e Juana Rello Serrano	Giorgio Musilli
Calcolo, numerazione e quantità - Numeri 1, 2 e 3	Matematica	Identificazione dei numeri 1, 2 e 3 e associazione alle rispettive quantità. I numeri sono rappresentati graficamente; è possibile ascoltare i numeri in diversi esercizi.	M. Jesús Conangla	Giorgio Musilli
Calcolo, numerazione e quantità - Numeri 4 e 5	Matematica	Identificazione dei numeri 4 e 5 e associazione alle rispettive quantità. Vengono ovviamente riutilizzati i numeri 1, 2 e 3. I numeri sono rappresentati graficamente; è possibile ascoltare i numeri in diversi esercizi.	M. Jesús Conangla	Giorgio Musilli
Calcolo, numerazione e quantità - Numeri 6, 7, 8 e 9	Matematica	Identificazione dei numeri 6, 7, 8 e 9 e associazione alle rispettive quantità. Vengono ovviamente riutilizzati i numeri 0, 1, 2, 3, 4 e 5. I numeri sono rappresentati graficamente; è possibile ascoltare i numeri in diversi esercizi.	M. Jesús Conangla	Giorgio Musilli

Circonferenze E Solidi Geometrici	Matematica	Circonferenza, cerchio, semicirconferenza, semicerchio. Elementi di cerchio e circonferenza. I principali solidi geometrici. Le parti dei solidi.	Miquel Clavería Abizanda e Ricard Saz Ferrer	Giorgio Musilli
Classe 1 – Prerequisiti – Capacità Percettive Iniziali	Geografia - Matematica - Scienze	Classe prima. Prerequisiti. Capacità percettive iniziali: i colori (bianco, giallo, rosso, nero, arancione, grigio, rosa, viola, verde, blu, marrone); le forme (stessa forma, diverso, uguale, cosa manca). Schede originali di Anna La Ronca ( <a href="http://www.lannaronca.it">www.lannaronca.it</a> ).	Giorgio Musilli	
Clic Per L'infanzia	Immagine - Geografia - Matematica	Orientamento spaziale, riconoscimento di forme, relazione numero-quantità e altri concetti per i bambini più piccoli.	Ignasi Genis e Joaquim Fonoll	Giorgio Musilli
Contare I Numeri Da 1 A 9	Matematica	I numeri da 1 a 9. Due livelli di difficoltà: numeri da 1 a 5; numeri da 1 a 9. Attività proposte: conteggio di figure, associazioni figure-numeri; riordinamento di insiemi, memory.	Dina Abizanda	Giorgio Musilli
Contiamo Fino A 10	Matematica	I numeri fino a 10. 8 livelli: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. Attività varie e progressive con tante immagini differenti.	Pere Bassach Pérez, Francesca Caritg, Lluís Casabó, Pilar Crispi, Encarnació Dilmé, Rosa Marjol, Luís Pérez Lacueva e Montserrat Verdaguer Domènech	Giorgio Musilli
Da 1 A 5	Matematica	Attività di selezione, collegamento e ordinamento con i numeri da 1 a 5. Conteggio di elementi e oggetti di diverso tipo.	Delphine Brochard	Giorgio Musilli
Diseguali 1	Matematica	Gioco di logica con i numeri e il segno di maggiore. 10 schemi 4x4 molto semplici (livello 1).	Giorgio Musilli	
Diseguali 2	Matematica	Gioco di logica con i numeri e il segno di maggiore. 10 schemi 4x4 semplici (livello 2).	Giorgio Musilli	
Diseguali 3	Matematica	Gioco di logica con i numeri e il segno di maggiore. 10 schemi 4x4 difficili (livello 3).	Giorgio Musilli	
Diseguali 4	Matematica	Gioco di logica con i numeri e il segno di maggiore. 10 schemi 4x4 molto difficili (livello 4).	Giorgio Musilli	
Diseguali 5	Matematica	Gioco di logica con i numeri e il segno di maggiore. 10 schemi 4x4 misti (livelli 1-2-3-4).	Giorgio Musilli	
Equazioni Chimiche Semplici	Matematica - Scienze	Risoluzione di equazioni chimiche semplici. Si tratta di inserire il coefficiente stechiometrici per ogni termine delle equazioni presentate. Un'equazione chimica descrive una reazione ponendo i reagenti con la loro formula molecolare a sinistra e i prodotti a destra. Ricordiamo un'equazione chimica per essere risolta deve avere lo stesso numero di atomi nei reattivi e nei loro prodotti.	Fernando Maíllo Calama	Giorgio Musilli
Frazioni Del Gruppo Interface	Matematica	Le frazioni: spiegazioni approfondite ed esercizi. 3 gruppi: introduzione alle frazioni (33 attività); tipi di frazioni (36 attività); operazioni con le frazioni (24 attività).	Maria José Rodríguez, Jesús Martínez, Conchi Morado, Carlos García Alzórriz e Rafael Rodríguez Martín	Giorgio Musilli
Futoshiki 1-4	Matematica	10 schemi di futoshiki, gioco di logica in cui bisogna riempire tutte le caselle con un numero da 1 a 4 sapendo che: 1) ogni riga deve contenere una sola volta i numeri da 1 a 4; 2) ogni colonna deve contenere una sola volta i numeri da 1 a 4; 3) le cifre presenti in due caselle adiacenti separate da un simbolo > (maggiore) o < (minore) devono rispettare il relativo ordine di grandezza.	Giorgio Musilli	

Futoshiki 1-4 Multilivello	Matematica	40 schemi di futoshiki, gioco di logica in cui bisogna riempire tutte le caselle con un numero da 1 a 4 sapendo che: 1) ogni riga deve contenere una sola volta i numeri da 1 a 4; 2) ogni colonna deve contenere una sola volta i numeri da 1 a 4; 3) le cifre presenti in due caselle adiacenti separate da un simbolo > (maggiore) o < (minore) devono rispettare il relativo ordine di grandezza. 4 livelli di difficoltà: facile, medio, difficile, molto difficile.	Giorgio Musilli	
Futoshiki 1-5	Matematica	10 schemi di futoshiki, gioco di logica in cui bisogna riempire tutte le caselle con un numero da 1 a 5 sapendo che: 1) ogni riga deve contenere una sola volta i numeri da 1 a 5; 2) ogni colonna deve contenere una sola volta i numeri da 1 a 5; 3) le cifre presenti in due caselle adiacenti separate da un simbolo > (maggiore) o < (minore) devono rispettare il relativo ordine di grandezza.	Giorgio Musilli	
Geoclic 01 - Introduzione Ai Poligoni.	Matematica	Geoclic 01 - Introduzione ai poligoni.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 02 - Triangoli	Matematica	Geoclic 02 - Triangoli.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 03 - Quadrilateri	Matematica	Geoclic 03 - Quadrilateri.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 04 - Attività Varie Sui Poligoni	Matematica	Geoclic 04 - Attività varie sui poligoni.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 05 - Circonferenza E Cerchio	Matematica	Geoclic 05 - Circonferenza e cerchio.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 06 - Angoli 1	Matematica	Geoclic 06 - Angoli 1.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 07 - Angoli 2	Matematica	Geoclic 07 - Angoli 2.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 08 - Angoli Nella Circonferenza	Matematica	Geoclic 08 - Angoli nella circonferenza.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 09 - Perimetri E Aree Di Figure Piane 1	Matematica	Geoclic 09 - Perimetri e aree di figure piane 1.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 10 - Perimetri E Aree Di Figure Piane 2	Matematica	Geoclic 10 - Perimetri e aree di figure piane 2.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 11 - Costruzioni Con Righello E Compasso 1	Matematica	Geoclic 11 - Costruzioni con righello e compasso 1.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 12 - Costruzioni Con Righello E Compasso 2	Matematica	Geoclic 12 - Costruzioni con righello e compasso 2.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 13 - Traslazioni Nel Piano	Matematica	Geoclic 13 - Traslazioni nel piano.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 14 - Simmetrie Assiali Nel Piano	Matematica	Geoclic 14 - Simmetrie assiali nel piano.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 15 - Rotazioni E Simmetrie Centrali Nel Piano	Matematica	Geoclic 15 - Rotazioni e simmetrie centrali nel piano.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 16 - Spostamenti Nel Piano - Attività Varie	Matematica	Geoclic 16 - Spostamenti nel piano - Attività varie.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli

Geoclic 17 - Figure Piane Con Simmetria Assiale	Matematica	Geoclic 17 - Figure piane con simmetria assiale.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 18 - Figure Piane Con Simmetria Di Rotazione	Matematica	Geoclic 18 - Figure piane con simmetria di rotazione.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 19 - Figure Piane Con Simmetrie Varie	Matematica	Geoclic 19 - Figure piane con simmetrie varie.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 20 - Somiglianze Nel Piano - Introduzione	Matematica	Geoclic 20 - Somiglianze nel piano - Introduzione.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 21 - Somiglianze Nel Piano - Frazioni Di Somiglianza	Matematica	Geoclic 21 - Somiglianze nel piano - Frazioni di somiglianza.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 22 - Somiglianze Nel Piano - Attività Varie	Matematica	Geoclic 22 - Somiglianze nel piano - Attività varie.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 23 - Teorema Di Talete E Somiglianza Dei Triangoli 1	Matematica	Geoclic 23 - Teorema di Talete e somiglianza dei triangoli 1.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 24 - Teorema Di Talete E Somiglianza Dei Triangoli 2	Matematica	Geoclic 24 - Teorema di Talete e somiglianza dei triangoli 2.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 25 - Punti Importanti Nei Triangoli	Matematica	Geoclic 25 - Punti importanti nei triangoli.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 26 - Teorema Di Pitagora - Dimostrazione	Matematica	Geoclic 26 - Teorema di Pitagora - Dimostrazione.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 27 - Teorema Di Pitagora - Applicazione	Matematica	Geoclic 27 - Teorema di Pitagora - Applicazione.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 28 - Introduzione Alla Trigonometria	Matematica	Geoclic 28 - Introduzione alla trigonometria.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 29 - Posizioni Relative Di Rette E Piani	Matematica	Geoclic 29 - Posizioni relative di rette e piani.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 30 - Poliedri, Prismi E Piramidi	Matematica	Geoclic 30 - Poliedri, prismi e piramidi.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 31 - Poliedri Regolari	Matematica	Geoclic 31 - Poliedri regolari.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 32 - Poliedri - Teorema Di Eulero	Matematica	Geoclic 32 - Poliedri - Teorema di Eulero.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 33 - Cilindri, Coni E Sfere	Matematica	Geoclic 33 - Cilindri, coni e sfere.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 34 - Sviluppi Piani Di Solidi 1	Matematica	Geoclic 34 - Sviluppi piani di solidi 1.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 35 - Sviluppi Piani Di Solidi 2	Matematica	Geoclic 35 - Sviluppi piani di solidi 2.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 36 - Volumi Dei Solidi	Matematica	Geoclic 36 - Volumi dei solidi.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli

Geoclic 37 - Volumi E Aree Dei Solidi	Matematica	Geoclic 37 - Volumi e aree dei solidi.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 38 - Storia Della Geometria Greca 1	Matematica	Geoclic 38 - Storia della geometria greca 1.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geoclic 39 - Storia Della Geometria Greca 2	Matematica	Geoclic 39 - Storia della geometria greca 2.	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Geometria Solida 1	Matematica	Corso di geometria solida. Parte 1. Riconoscere i corpi geometrici. Sviluppo piano dei solidi.	Nieves M. Vilchez	Giorgio Musilli
Geometria Solida 2	Matematica	Corso di geometria solida. Parte 2. Esplorazione e scoperta dei solidi (cubo, piramide, sfera).	Nieves M. Vilchez	Giorgio Musilli
Geometria Solida 3	Matematica	Corso di geometria solida. Parte 3. Spiegazioni e descrizioni delle caratteristiche dei solidi (cubo, piramide, sfera).	Nieves M. Vilchez	Giorgio Musilli
Geometria Solida 4	Matematica	Corso di geometria solida. Parte 4. Attività varie con i solidi e i loro sviluppi piani.	Nieves M. Vilchez	Giorgio Musilli
Geometria Solida 5	Matematica	Corso di geometria solida. Parte 5. Notizie di approfondimento sui solidi.	Nieves M. Vilchez	Giorgio Musilli
Geometria Solida 6	Matematica	Corso di geometria solida. Parte 6. Come si misurano i corpi.	Nieves M. Vilchez	Giorgio Musilli
Gioca Con I Quadrati Magici	Matematica	I quadrati magici: 4 3x3 con risultato 15, 4 3x3 con risultato 18, 2 4x4 con risultato 34.	Marcella Maramigi	
Giochiamo A Calcolare	Matematica	Calcoli con le 4 operazioni. 6 livelli di difficoltà.	Francesc Figueras Tutusaus	Giorgio Musilli
I Gettoni Nascosti	Geografia - Storia - Matematica	Attività di logica matematica, si tratta di scoprire dove sono i quattro gettoni, tenendo conto ogni volta delle indicazioni numeriche vicino alle frecce.	Toni Miquel Mollà	Roberto Marcolin
I Numeri Fino A 20 In Lettere	Matematica - Italiano	I numeri fino a 20 in lettere.	Scuola Gaufichon	Giorgio Musilli
Il Crivello Di Eratostene	Matematica	Ricerca dei numeri primi tra 1 e 100 usando il metodo del crivello di Eratostene.	Javier Rodríguez Fernández	Giorgio Musilli
La Geometria Per I Piccoli	Matematica	Introduciamo i più piccoli alla conoscenza dei principali oggetti geometrici, facendo notare le varie figure piane e solide nell'ambiente che ci circonda. Il progetto si divide in due parti: figure in due dimensioni (figure piane); figure in tre dimensioni (corpi solidi).	Estel Busquets e Núria Matabosch	Giorgio Musilli
Les Nombres In Lettres	Francese - Matematica	I numeri fino a 20 in lingua francese.	Scuola Gaufichon	Giorgio Musilli
Logica A Carnevale - 3-5 Anni	Geografia - Immagine - Italiano - Matematica - Studi Sociali	Pacchetto di attività logiche e linguistiche per l'infanzia basato sui colori, i personaggi, i simboli e gli oggetti del carnevale. 3 livelli di difficoltà: 3 anni, 4 anni, 5 anni. Personaggi: fantasma, pagliaccio, pirata, strega.	Óscar Guiral, Mar Aparisi, Encarna Balaguer, Ma. Esperanza Baticón, Antoni Climent, Ma. Dolores Domingo, Ma. Carmen Querol, Ma. de las Mercedes Sañudo e Ma. Teresa Solera	Giorgio Musilli
Matematica Del Gruppo Interface	Matematica	La matematica per le classi finali della primaria in 6 categorie di esercizi: numeri positivi e negativi; addizioni; sottrazioni; moltiplicazioni; divisioni; potenze.	Maria José Rodríguez, Jesús Martínez, Conchi Morado, Carlos García Alzórriz e Rafael Rodríguez Martín	Giorgio Musilli
Matematica Per I Piccolissimi	Matematica	Introduzione alla matematica con alcune semplici attività (associazioni numeri-oggetti).	Vânia Petrizzo	Giorgio Musilli

Moltiplicazioni	Matematica	Semplice verifica sulle moltiplicazioni in 5 livelli.	Marco Spaziani	
Nonogrammi 5x5 1	Matematica - Geografia - Immagine	10 nonogrammi facilissimi 5x5.	Giorgio Musilli	
Nonogrammi 5x5 2	Matematica - Geografia - Immagine	10 nonogrammi facilissimi 5x5.	Giorgio Musilli	
Numerazione Romana	Matematica	5 pacchetti di attività: una spiegazione iniziale del funzionamento della numerazione romana e 4 livelli di esercizi con crescente difficoltà: da I a XX; da XX a C; da C a M; da M a MMMCMXCIX.	Olivier Gutiérrez Luis Pérez Gutiérrez	Giorgio Musilli
Numeri Decimali 1 - Introduzione	Matematica	Numeri decimali. Parte 1: introduzione.	Silvia Gorosterrazu	Giorgio Musilli
Numeri Decimali 2 - Decimi E Centesimi	Matematica	Numeri decimali. Parte 2: decimi e centesimi.	Silvia Gorosterrazu	Giorgio Musilli
Numeri Decimali 3 - Frazioni Decimali	Matematica	Numeri decimali. Parte 3: frazioni decimali.	Silvia Gorosterrazu	Giorgio Musilli
Numeri Decimali 4 - Ordine Dei Decimali	Matematica	Numeri decimali. Parte 4: ordine dei decimali.	Silvia Gorosterrazu	Giorgio Musilli
Numeri Fino A 5 Con I Pulcini	Matematica	I numeri fino a 5 con immagini di pulcini. 3 gruppi di esercizi: 1. Ordinamenti (ordinamento dal minore al maggiore per quantità - due volte); 2. Quanti pulcini? (Associare le operazioni al risultato; cinque operazioni singole; 10 operazioni insieme); 3. Che numero? (Clicca sui pulcini; clicca sui numeri; associa pulcini e numeri). È possibile sostituire i suoni e le musiche.	Rafael Santamarina e altri	Giorgio Musilli
Numeri Pari E Dispari	Matematica	Riconoscimento dei numeri pari e dispari.	Jordi Marcó i Ruiz	Giorgio Musilli
Operazioni Di Calcolo Mentale	Matematica	50 attività di calcolo mentale: somme e sottrazioni (con e senza resto), moltiplicazioni e divisioni.	Joan Barres i Sanz	Giorgio Musilli
Ordina I Numeri Da 1 A 10	Matematica	3 attività di collegamento e 3 di ordinamento con i numeri fino a 10.	Delphine Brocard	Giorgio Musilli
Ordinamenti E Serie	Matematica	Ordinamenti con la frutta e serie con i numeri fino a 50.	Gaietà Casaponsa i Puig	Giorgio Musilli
Parabole	Matematica	Le parabole: grafici di funzioni polinomiche di secondo grado ( $y=ax^2+bx+c$ ).	Jaume Bartrolí Brugués	Giorgio Musilli
Piccolo, Medio, Grande - 3 Elementi	Geografia - Matematica	Riordinamenti di 3 elementi con comprensione del significato dei concetti di "piccolo", "grande" e "medio".	Margarita Fortuny	Giorgio Musilli
Piccolo, Medio, Grande - 5 Elementi	Geografia - Matematica	Riordinamenti di 5 elementi con comprensione del significato dei concetti di "piccolo", "grande" e "medio".	Margarita Fortuny	Giorgio Musilli
Prodotti Cartesiani	Matematica	16 esercizi progressivi sui prodotti cartesiani.	Miren Garralda	Giorgio Musilli
Puzzle Tabelline	Matematica	Impariamo le tabelline divertendoci con i puzzle.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Quadrati Da 10 E Triangoli Da 15	Matematica	Le attività di questo pacchetto consistono nel completare quadrati e triangoli magici i cui lati danno sempre la somma di 10 o di 15. Ci sono due modalità di risoluzione: risoluzione di triangoli e quadrati da soli, risoluzione di coppie di quadrati o triangoli che condividono un vertice.	Toni Miquel Mollà	Roberto Marcolin
Quadrati Magici	Matematica	In questo pacchetto di attività occorre completare le griglie di numeri in modo da ottenere lo stesso valore nella somma delle caselle che formano ciascuna riga, colonna e diagonale. Vi sono quattro tipi di quadrati, la loro somma è di 15, 18, 21 e 24. Tutti i quadrati sono di nove caselle.	Toni Miquel Mollà	Roberto Marcolin
Quadrati Magici 2	Matematica	4 diversi quadrati magici da risolvere.	Antoni Vilalta Carrera	Giorgio Musilli

Quadratini - Livello 1	Immagine - Geografia - Matematica	Ricostruzione di 10 figure con i quadratini, sulla base dei modelli forniti. Livello 1.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 1	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 1 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 10	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 10 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 11	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 11 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 12	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 12 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 13	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 13 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 14	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 14 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 15	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 15 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 16	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 16 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 17	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 17 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 18	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 18 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 19	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 19 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 2	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 2 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 20	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 20 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 21	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 21 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	

Riconosci Il Numero 3	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 3 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 4	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 4 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 5	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 5 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 6	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 6 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 7	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 7 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 8	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 8 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 9	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 9 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Somme E Sottrazioni Con I Numeri Fino A 100	Matematica	Somme e sottrazioni con i numeri fino a 100.	Joan Carles Fiol Colomar e Antonio Díez Roma	Giorgio Musilli
Somme Entro Il 10	Matematica	6 semplici attività con le somme entro il numero 10.	Denis Olynyk	Giorgio Musilli
Somme Entro Il 5	Matematica	4 semplici attività con le somme entro il numero 5.	Denis Olynyk	Giorgio Musilli
Sottrazioni Puzzle	Matematica	Le sottrazioni entro il 10 ed entro il 20. 10 puzzle da scoprire con le foto nascoste di farfalle.	Giorgio Musilli	
Sudoku	Matematica	Sudoku.	Richard Denoun	Roberto Marcolin
Sudoku facile - Livello 1	Matematica	Sudoku facile (4 x 4 = 16 caselle). 10 schemi con immagini e 10 schemi con i numeri da 1 a 4. Livello 1.	Anna Garcia Roca	Giorgio Musilli
Sudoku facile - Livello 2	Matematica	Sudoku facile (4 x 4 = 16 caselle). 10 schemi con immagini e 10 schemi con i numeri da 1 a 4. Livello 2.	Anna Garcia Roca	Giorgio Musilli
Tabellina Del Numero 2	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 2.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabellina Del Numero 3	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 3.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabellina Del Numero 4	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 4.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabellina Del Numero 5	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 5.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	

Tabellina Del Numero 6	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 6.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabellina Del Numero 7	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 7.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabellina Del Numero 8	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 8.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabellina Del Numero 9	Matematica	Esercizi sulla tabellina del 9.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabelline	Matematica	Impariamo le tabelline in modo divertente: 8 immagini da scoprire risolvendo correttamente le moltiplicazioni.	Marcella Maramigi	
Tabelline del 2 e del 5	Matematica	3 semplici attività sulle tabelline del 2 e del 5.	Christophe Gaufichon	Giorgio Musilli
Tabelline Fino Al Numero 10	Matematica	Esercizi sulle tabelline fino a quella del 10.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabelline Fino Al Numero 5	Matematica	Esercizi sulle tabelline fino a quella del 5.	Renata (splashragazzi.splinder.com)	
Tabelline Puzzle	Matematica	Le tabelline entro il 25 ed entro il 100. 10 puzzle da scoprire con le foto nascoste degli animali.	Giorgio Musilli	
Tende 1	Geografia - Matematica	Gioco (di logica) delle tende. 10 schemi semplici 8x8.	Giorgio Musilli	
The Numbers In Letters	Matematica - Inglese	I numeri fino a 20 in lingua inglese.	Scuola Gaufichon	Giorgio Musilli
Trigonometria 1 - Introduzione	Matematica	Trigonometria - Parte 1: introduzione alla trigonometria.	Carmen Felipe Hernández	Giorgio Musilli
Trigonometria 2 - Riduzione Al Primo Quadrante	Matematica	Trigonometria - Parte 2: riduzione al primo quadrante.	Carmen Felipe Hernández	Giorgio Musilli
Trova L'intruso	Matematica	Riconoscimento dell'oggetto intruso. 3 livelli di difficoltà (3 oggetti, 4 oggetti, 5 oggetti).	Blanca Besga e Ana M <sup>a</sup> Álvarez de Arcaya	Giorgio Musilli