

ITALIANO - 118 PROGETTI JCLIC

(<http://clic.xtec.net/en/index.htm> e <http://www.didattica.org/clic.htm>)

PROGRAMMA	DISCIPLINE	DESCRIZIONE	AUTORE ORIGINALE	TRAD. IT. E/O ADATTAMENTO
26 Oggetti Della Classe	Geografia - Storia - Italiano	Conoscere 26 oggetti che si trovano in classe.	Immaculada Vilatersana Lluh	Giorgio Musilli
48 Oggetti Della Classe	Geografia - Storia - Italiano	I nomi in italiano di 48 oggetti della classe. Ognuno dei primi 8 gruppi presenta 6 oggetti e contiene i seguenti esercizi: vedere i nomi; collegare nome e immagine; scegliere l'oggetto in base al nome visualizzato (6 volte); scrivere i nomi dei 6 oggetti; collegare oggetti e definizioni; collegare nomi e definizioni; crucipuzzle; memory. Nel gruppo 9 si presentano tutti gli oggetti in gruppi di 24, con la ripetizione dei seguenti esercizi: vedere i nomi; collegare nomi e immagini; scrivere i nomi degli oggetti.	Toni Miguel Mollò	Giorgio Musilli
ABC	Italiano	Associazioni immagini-parole in 28 esercizi, 14 con le lettere maiuscole e 14 con le lettere minuscole. In ogni esercizio bisogna collegare 5 immagini ai rispettivi nomi.	Trini Colomer e Nuri Ramos	Giorgio Musilli
Abecedario	Inglese - Italiano	11 attività sull'alfabeto esteso di 26 lettere: riordina le lettere (4 esercizi); scrivi la lettera seguente; scrivi la lettera precedente; riordina 9 parole (4 esercizi); riordina 26 parole.	Rafael Rodriguez Martin	Giorgio Musilli
Alfabeto Dei Segni Messicano	Italiano - Spagnolo	17 attività sull'alfabeto del linguaggio dei segni messicano per i bambini con handicap auditivi.	Rafael N. Becerra Zepeda	Giorgio Musilli
Allegra Fattoria	Geografia - Scienze - Italiano	Due semplici attività (puzzle e crucipuzzle) con una bella immagine degli animali della fattoria (agnello, asino, cane, cavallo, gallo, gatto, maiale, mucca, papera, pecora e pulcino).	Virgilio Gonzales Alzamora	Giorgio Musilli
Animalelettere	Italiano	Riconoscimento delle lettere dell'alfabeto con l'aiuto di immagini di animali. Due sezioni: abecedario (giochi di collegamento tra lettere uguali) e animadario (riconoscimento delle lettere sulla base di immagini di animali).	Alberto Alonso	Giorgio Musilli
Associazioni Cognitive - Alimenti	Italiano - Scienze	Associazioni cognitive (immagini-immagini, parole-immagini, parole-parole) con 6 alimenti noti: banana, formaggio, pane, pesce, succo di frutta, uovo.	José Franco Benítez	Giorgio Musilli
Associazioni Cognitive - Animali	Italiano - Scienze	Associazioni cognitive (immagini-immagini, parole-immagini, parole-parole) con 6 animali noti: cane, cavallo, gatto, papera, orso, mucca.	José Franco Benítez	Giorgio Musilli
Associazioni Cognitive - Casa	Italiano - Geografia	Associazioni cognitive (immagini-immagini, parole-immagini, parole-parole) con 6 oggetti della casa: cucina, divano, frigorifero, letto, televisore, tovaglia.	José Franco Benítez	Giorgio Musilli
Associazioni Cognitive - Corpo Umano	Italiano - Scienze	Associazioni cognitive (immagini-immagini, parole-immagini, parole-parole) con 6 parti del corpo umano: bocca, mano, naso, occhio, orecchio, piede.	José Franco Benítez	Giorgio Musilli
Associazioni Cognitive - Famiglia	Italiano - Studi sociali	Associazioni cognitive (immagini-immagini, parole-immagini, parole-parole) con 6 elementi della famiglia: bambino, bambina, mamma, papà, nonno, nonna.	José Franco Benítez	Giorgio Musilli
Associazioni Cognitive - Oggetti Vari	Italiano - Scienze - Geografia	Associazioni cognitive (immagini-immagini, parole-immagini, parole-parole) con 6 oggetti molto comuni: automobile, bicicletta, chiave, occhiali, orologio, palla.	José Franco Benítez	Giorgio Musilli
Associazioni Cognitive - Scuola	Italiano - Geografia	Associazioni cognitive (immagini-immagini, parole-immagini, parole-parole) con 6 oggetti della scuola: colori, forbici, lavagna, libro, matita, penna.	José Franco Benítez	Giorgio Musilli

Attività Di Cultura Classica - Anagrammata Ad Adagium	Italiano - Latino	La cultura classica in anagrammi.	Sergi Ferrús Peris	Giorgio Musilli
Attività Di Cultura Classica - Verba Decussata	Italiano - Latino	3 cruciverba con istruzioni, parole e definizioni in lingua latina. In ogni cruciverba, se non si riesce a rispondere alle desinzioni consultare e copiare le parole dallo schema risolto posto come sfondo.	Sergi Ferrús Peris	Giorgio Musilli
Attività Di Discriminazione Sonora - Animali	Italiano - Musica - Scienze	Ascolto, riproduzione e riconoscimento di versi di animali. Giochi di identificazione di suoni, di associazione suoni-immagini, di ordinamento dei suoni.	Belén Gómez Flores	Giorgio Musilli
Attività Di Discriminazione Sonora – Mezzi Di Trasporto	Italiano - Musica - Scienze	Ascolto, riproduzione e riconoscimento di rumori prodotti da mezzi di trasporto. Giochi di identificazione di suoni, di associazione suoni-immagini, di ordinamento dei suoni.	Belén Gómez Flores	Giorgio Musilli
Attività Di Discriminazione Sonora – Strumenti Musicali	Italiano - Musica - Scienze	Ascolto, riproduzione e riconoscimento dei suoni prodotti dai diversi strumenti musicali. Giochi di identificazione di suoni, di associazione suoni-immagini, di ordinamento dei suoni.	Belén Gómez Flores	Giorgio Musilli
Attività Di Lettura E Scrittura - Alimenti	Italiano - Scienze	Gli alimenti per i più piccoli. Esercizi proposti: Associazioni suoni-immagini e disegni-immagini, completamento e scrittura di parole.	José Luis Lázaro Cantabrana	Giorgio Musilli
Attività Di Lettura E Scrittura - Oggetti Della Scuola	Italiano	Attività di lettura e scrittura con gli oggetti della scuola. Tre tipi di esercizi: associazione suoni-immagini, associazione nomi-immagini, copia dei nomi.	José Luis Lázaro Cantabrana	Giorgio Musilli
Attività Di Osservazione, Logica E Ragionamento	Italiano - Matematica	Pacchetto di attività in cui si esercitano l'osservazione, la logica e il ragionamento attraverso esercizi di comparazione, di deduzione, di associazione, puzzles, sequenze logiche , ecc.	Francesc Iglesias Buscà	Roberto Marcolin
Attività Per Bambini Di 3 Anni	Geografia - Storia - Immagine - Italiano - Matematica - Scienze	70 semplici attività per bambini di 3 anni con immagini vivaci e istruzioni a voce. 4 gruppi di esercizi: autonomia; concetti 1; concetti 2; ambienti. È possibile sostituire le voci presenti.	Merche Martin	Giorgio Musilli
Attività Varie Per La Quarta	Immagine - Italiano - Matematica	Pacchetto di attività per le varie discipline (con prevalenza di matematica e geometria). Livello: più o meno quarta primaria.	Juana Rello Serrano e Francisco García-Pozuelo Díaz	Giorgio Musilli
Balene	Italiano - Scienze - Geografia	Tipi di balene; parti del corpo, alimentazione e dimensioni della balenottera. Sono presenti anche filastrocche e poesie e alcune attività prettamente linguistiche.	Josep Casals López - Lidia Pardo Pastor - Manel Martín Folch	Giorgio Musilli
Colori	Scienze - Immagine - Italiano	I colori in rapporto con oggetti della vita quotidiana. Sono utilizzate indicazioni visive e sonore adatte anche ai bambini più piccoli. Colori considerati: arancione, bianco, blu, giallo, marrone, nero, rosa, rosso, verde, viola. 3 livelli di difficoltà: 3 colori; 5 colori; tutti i colori.	José Manuel Marcos Rodrigo	Giorgio Musilli
Crucipuzzle 1	Italiano	10 crucipuzzle con chiave di diversa difficoltà. Le parole trovate vengono evidenziate.	Giorgio Musilli	
Cruciverba Illustrati 1	Italiano	5 cruciverba da completare osservando le figure.	Giorgio Musilli	
Cruciverba Illustrati 2	Italiano	5 cruciverba da completare osservando le figure.	Giorgio Musilli	
Cruciverba Illustrati 3	Italiano	5 cruciverba da completare osservando le figure.	Giorgio Musilli	
Cruciverba Illustrati 4	Italiano	5 cruciverba da completare osservando le figure.	Giorgio Musilli	
Cruciverba Illustrati 5	Italiano	5 cruciverba da completare osservando le figure.	Giorgio Musilli	
Cruciverba Illustrati 6	Italiano	5 cruciverba da completare osservando le figure.	Giorgio Musilli	
Fonemi M E N	Italiano	19 attività con suoni e immagini per il riconoscimento dei fonemi m e n.	Rut Antón Castellote e Esther Blasco Tamarit	Giorgio Musilli

Frutta	Italiano - Scienze	Attività varie su alcuni frutti molto comuni (arancia, banana, ciliegie, cocomero, fragola, kiwi, mela, melone, pera, pesca, prugne, uva).	Anna Carós Pujol	Giorgio Musilli
Frutta Con La Vocale A	Italiano - Scienze	Discriminazione uditiva e visuale della vocale a con l'aiuto di 4 frutti: banana, cocco, mela e melagrana.	Laura Moreno Zapata	Giorgio Musilli
Frutta Con La Vocale E	Italiano - Scienze	Discriminazione uditiva e visuale della vocale e con l'aiuto di 4 frutti: castagna, ciliegia, pera e pesca.	Laura Moreno Zapata	Giorgio Musilli
Frutta Con La Vocale I	Italiano - Scienze	Discriminazione uditiva e visuale della vocale i con l'aiuto di 4 frutti: anguria, limone, kiwi e pera.	Laura Moreno Zapata	Giorgio Musilli
Frutta Con La Vocale O	Italiano - Scienze	Discriminazione uditiva e visuale della vocale o con l'aiuto di 4 frutti: arancia, mandorla, melone, noce.	Laura Moreno Zapata	Giorgio Musilli
Frutta Con La Vocale U	Italiano - Scienze	Discriminazione uditiva e visuale della vocale u con l'aiuto di 4 frutti: mandarino, prugna, susina e uva.	Laura Moreno Zapata	Giorgio Musilli
Frutta in puzzle	Italiano - Scienze	12 puzzle con la frutta (ananas, banane, ciliegie, fragole, kiwi, limoni, mango, mela, nocciole, noci, pere, uva).	Delphine Brocard	Giorgio Musilli
Giorni Della Settimana	Storia - Italiano	3 semplici esercizi sui giorni della settimana.	Delphine Brocard	Giorgio Musilli
Gli Animali Domestici	Scienze - Italiano - Geografia	Gli animali domestici: 3 livelli e tante attività per i più piccoli.	Óscar Guiral, Mar Aparisi e Encarna Balaguer	Giorgio Musilli
I Numeri Fino A 20 In Lettere	Matematica - Italiano	I numeri fino a 20 in lettere.	Scuola Gaufichon	Giorgio Musilli
I Promessi Sposi	Italiano	La storia e i personaggi dei Promessi Sposi.	Raffaella Bozzo	
Il Corpo	Scienze - Italiano	13 attività sulle parti principali del corpo: associazioni, puzzle, riordino di lettere, identificazione di elementi, giochi di memoria.	Olga Roig Giménez	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Consonanti Maiuscole	Italiano	Le consonanti nel carattere maiuscolo. Ascolto e riconoscimento delle consonanti s, m, d, f, n, t, r, c, l, b, p.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Consonanti Maiuscole 2	Italiano	Le consonanti nel carattere maiuscolo. Riconoscimento delle consonanti s, m, d, f, n, t, r, c, l, b, p con esercizi di collegamento.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Consonanti Minuscole	Italiano	Le consonanti nel carattere minuscolo. Ascolto e riconoscimento delle consonanti s, m, d, f, n, t, r, c, l, b, p.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Consonanti Minuscole 2	Italiano	Le consonanti nel carattere minuscolo. Riconoscimento delle consonanti s, m, d, f, n, t, r, c, l, b, p con esercizi di collegamento.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Coppie Di Immagini	Italiano	Individuazione delle coppie di immagini uguali (due in ogni attività).	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Frasi Semplici	Italiano	Lettura e interpretazione di semplici frasi con collegamento alle immagini corrispondenti.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Parole	Italiano	Collegiamo ogni parola all'immagine giusta.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Parole 2	Italiano	Riconoscimento di parole uguali.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Scrivi Le Parole	Italiano	Scrittura dei nomi delle immagini mostrate.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Sillabe	Italiano	Completa i nomi degli oggetti mostrati con le sillabe mancanti.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli

Imparare A Leggere E Scrivere – Sillabe 2	Italiano	Ricomposizione delle parole con le sillabe date e sulla base dell'immagine mostrata.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Sillabe In Maiuscolo	Italiano	Le sillabe nei caratteri maiuscoli. Ascolto e riconoscimento delle sillabe.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Sillabe In Maiuscolo 2	Italiano	Le sillabe nei caratteri maiuscoli. Riconoscimento delle sillabe con esercizi di collegamento.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Sillabe In Minuscolo	Italiano	Le sillabe nei caratteri minuscoli. Ascolto e riconoscimento delle sillabe.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Sillabe In Minuscolo 2	Italiano	Le sillabe nei caratteri minuscoli. Riconoscimento delle sillabe con esercizi di collegamento.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Vocali	Italiano	Le vocali nei caratteri maiuscolo e minuscolo. Ascolto e riconoscimento delle 5 vocali.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
Imparare A Leggere E Scrivere – Vocali 2	Italiano	Le vocali nei caratteri maiuscolo e minuscolo. Riconoscimento delle 5 vocali con esercizi di collegamento.	Scuola C Crespinnell di Terrassa	Giorgio Musilli
La Lettera L	Italiano	La lettera L; le sillabe LA LE LI LO LU; le parole con la lettera L.	Montse Rodés Coma e Antoni Caralt Muñoz	Giorgio Musilli
Lavori	Storia - Studi sociali - Italiano	25 attività diverse sui lavori.	Heidi Bujaldón Roig	Giorgio Musilli
Le Verdure	Italiano - Scienze	1 memory, 1 collegamento, 4 puzzles di parole, 11 puzzles sulle verdure: broccoli, carciofi, carote, cipolla, fagiolini, insalata, melanzane, patate, piselli, peperoni, porri, rape, ravanelli, sedano, zucchine.	Delphine Brocard	Giorgio Musilli
Lettura Di Immagini	Italiano	58 semplici esercizi di associazione immagini-nomi.	José R. Losada Agut, Marisa Cabellos Mínguez e Rosa Grustán Baró	Giorgio Musilli
Logica A Carnevale - 3-5 Anni	Geografia - Immagine - Italiano - Matematica - Studi Sociali	Pacchetto di attività logiche e linguistiche per l'infanzia basato sui colori, i personaggi, i simboli e gli oggetti del carnevale. 3 livelli di difficoltà: 3 anni, 4 anni, 5 anni. Personaggi: fantasma, pagliaccio, pirata, strega.	Óscar Guiral, Mar Aparisi, Encarna Balaguer, Ma. Esperanza Baticón, Antoni Climent, Ma. Dolores Domingo, Ma. Carmen Querol, Ma. de las Mercedes Sañudo e Ma. Teresa Solera	Giorgio Musilli
Mele E Frutta	Italiano - Scienze	Le parti della mela e le varietà Gala, Granny Smith e Golden. Esercizi di collegamento e ordinamento sulle mele. Collegamenti e puzzles sulla frutta.	Delphine Brocard	Giorgio Musilli
Oggetti Della Classe - Lettere Maiuscole	Italiano - Studi Sociali	16 oggetti della classe da riconoscere e nominare: astuccio, banco, cancellino, cartellina, forbici, lavagna, libri, pastello, pennello, quaderno, tempera, temperamatite. I nomi degli oggetti sono in lettere maiuscole.	Joan A. Sánchez Valero e Ma. Lourdes Tolo Pallarés	Giorgio Musilli

Oggetti Della Classe - Lettere Minuscole	Italiano - Studi Sociali	16 oggetti della classe da riconoscere e nominare: astuccio, banco, cancellino, cartellina, forbici, lavagna, libri, pastello, pennello, quaderno, tempera, temperamatite. I nomi degli oggetti sono in lettere minuscole.	Joan A. Sánchez Valero e Ma. Lourdes Tolo Pallarés	Giorgio Musilli
Oggetti Della Scuola	Italiano - Studi sociali	Alcuni oggetti della scuola presentati soprattutto in forma di puzzles da ricostruire.	Delphine Brocard	Giorgio Musilli
Ordinare Frasi	Italiano	40 esercizi di ordinamento di frasi. 4 livelli di difficoltà. Ogni livello comprende 10 esercizi di ordinamento e un vivace puzzle da ricostruire.	Rut Antón Castellote e Esther Blasco Tamarit	Giorgio Musilli
Possibile – Poesia Di Gianni Rodari – Parte 1	Italiano - Scienze	Attività di italiano e scienze basate sulla poesia "Possibile" di Gianni Rodari. Parte 1.	Cristina Lezama	
Possibile – Poesia Di Gianni Rodari – Parte 2	Italiano - Scienze	Attività di italiano e scienze basate sulla poesia "Possibile" di Gianni Rodari. Parte 2.	Cristina Lezama	
Riconosci Il Numero 1	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 1 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 10	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 10 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 11	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 11 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 12	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 12 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 13	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 13 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 14	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 14 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 15	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 15 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 16	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 16 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 17	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 17 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 18	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 18 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	

Riconosci Il Numero 19	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 19 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 2	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 2 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 20	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 20 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 21	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 21 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 3	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 3 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 4	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 4 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 5	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 5 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 6	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 6 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 7	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 7 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 8	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 8 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci Il Numero 9	Matematica - Italiano	Riconoscimento del numero 9 (proposto come modello) tra 2 o 3 immagini. I numeri vengono mostrati con diversi font e colori. Nella metà degli esercizi vengono visualizzate cifre diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci La Lettera A	Italiano	Riconoscimento della lettera A (proposta come modello) tra 2 o 3 immagini. I caratteri vengono mostrati in varie forme (maiuscolo, minuscolo, stampato, corsivo). In metà esercizi sono visualizzate lettere diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci La Lettera B	Italiano	Riconoscimento della lettera B (proposta come modello) tra 2 o 3 immagini. I caratteri vengono mostrati in varie forme (maiuscolo, minuscolo, stampato, corsivo). In metà esercizi sono visualizzate lettere diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci La Lettera C	Italiano	Riconoscimento della lettera C (proposta come modello) tra 2 o 3 immagini. I caratteri vengono mostrati in varie forme (maiuscolo, minuscolo, stampato, corsivo). In metà esercizi sono visualizzate lettere diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	

Riconosci La Lettera T	Italiano	Riconoscimento della lettera T (proposta come modello) tra 2 o 3 immagini. I caratteri vengono mostrati in varie forme (maiuscolo, minuscolo, stampato, corsivo). In metà esercizi sono visualizzate lettere diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci La Lettera U	Italiano	Riconoscimento della lettera U (proposta come modello) tra 2 o 3 immagini. I caratteri vengono mostrati in varie forme (maiuscolo, minuscolo, stampato, corsivo). In metà esercizi sono visualizzate lettere diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci La Lettera V	Italiano	Riconoscimento della lettera V (proposta come modello) tra 2 o 3 immagini. I caratteri vengono mostrati in varie forme (maiuscolo, minuscolo, stampato, corsivo). In metà esercizi sono visualizzate lettere diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Riconosci La Lettera Z	Italiano	Riconoscimento della lettera Z (proposta come modello) tra 2 o 3 immagini. I caratteri vengono mostrati in varie forme (maiuscolo, minuscolo, stampato, corsivo). In metà esercizi sono visualizzate lettere diverse accanto a quella oggetto del programma.	Giorgio Musilli	
Vestiti Invernali	Scienze - Geografia - Storia - Italiano	Diverse attività sui vestiti invernali: osservare le immagini e leggerne e ascoltarne i nomi; ricomporre le sillabe di ogni nome; collegare immagini e nomi; scrivere nomi; inserire lettere mancanti; risolvere puzzle. Il menu iniziale permette la scelta tra caratteri maiuscoli e minuscoli. Nomi dei vestiti: berretto, camicia, calzettoni, cappotto, giacca a vento, giacca polar, giacchetta, guanti, jersey, pantaloni, paraorecchi, passamontagna, poncho, scarpone, sciarpa, sciarpa da neve.	Ramon Martí Montesa	Giorgio Musilli