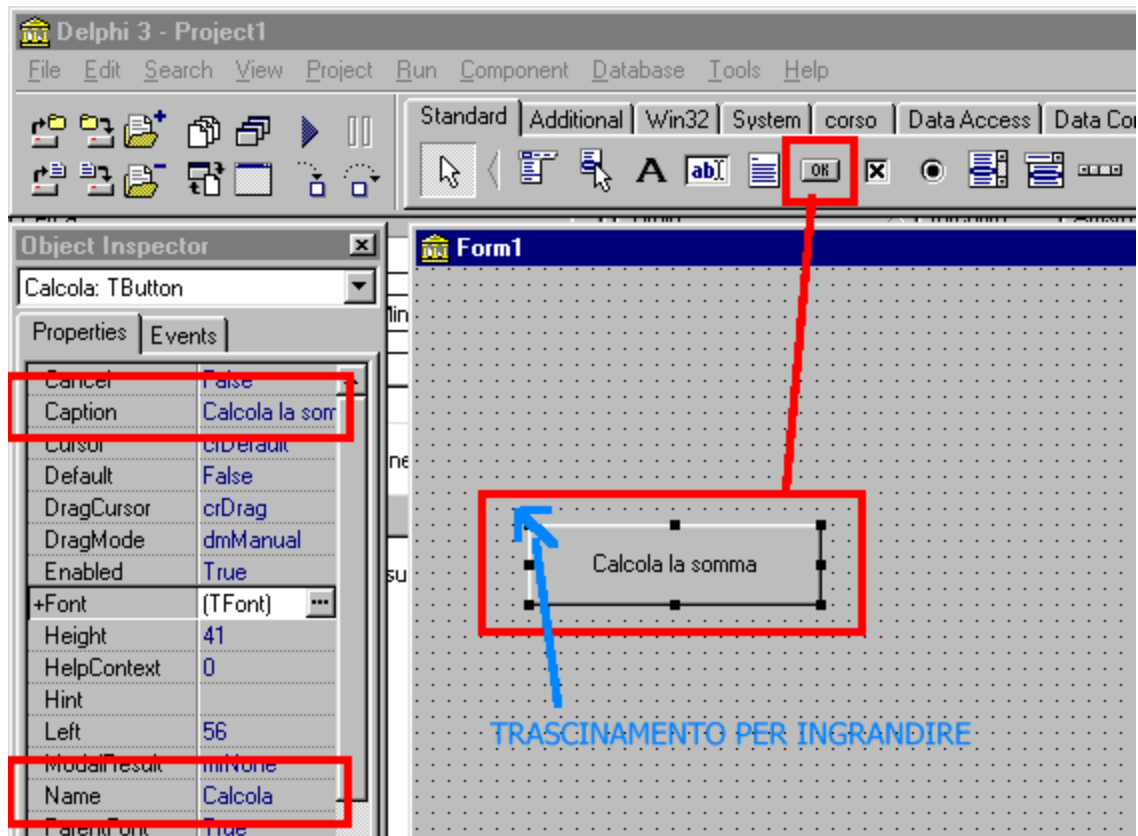


9. GLI EVENTI ASSOCIATI AI PULSANTI - PARTE TERZA

=====

1. Ancora sugli "events" (EVENTI) del componente Button (TButton - Pulsante).
Avviare Delphi 3.
2. Inserire sulla finestra 1 pulsante "Button" dalla cartellina "Standard"
e scrivere per la sua proprietà "Name": "Calcola".
Per la proprietà "Caption" scrivere "Calcola la somma".
Trascinare il pulsante per ingrandirlo.

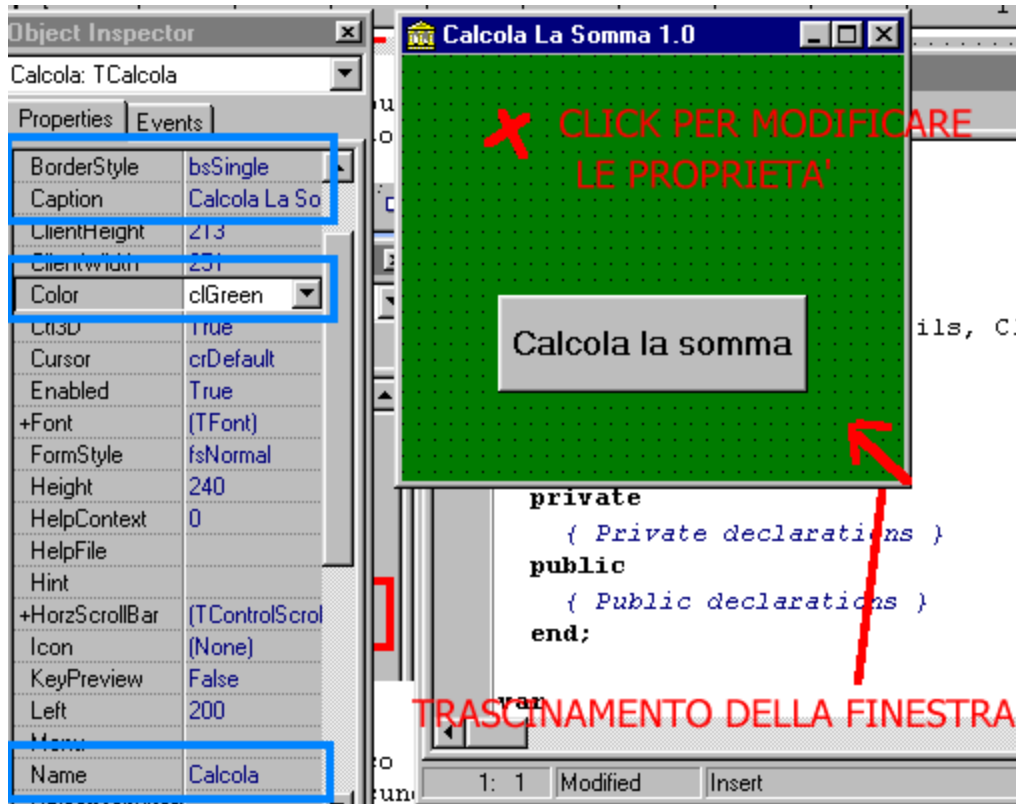


Cliccare sui tre puntini vicino alla proprietà "Font" e scegliere il font "CourierNew", lo stile "Grassetto", la grandezza "14".

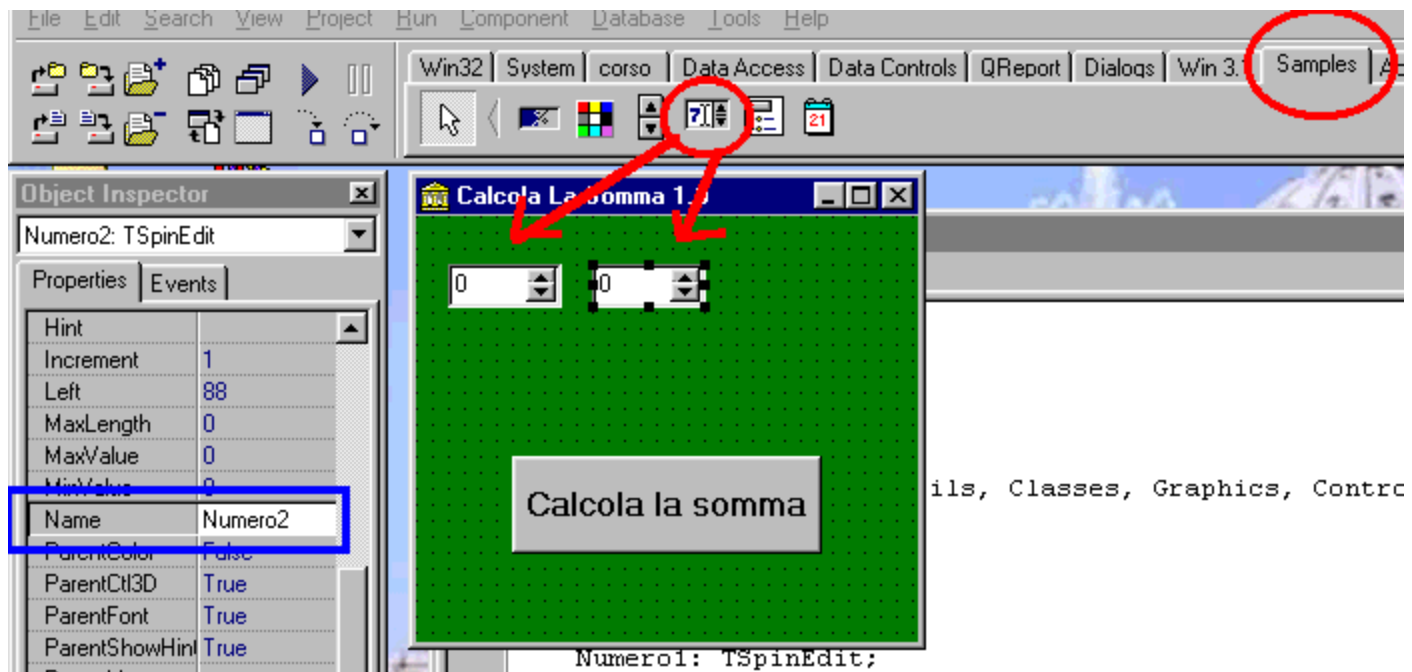


Restringere un poco la finestra, cliccare su un punto qualsiasi della form e impostare così alcune sue proprietà:

- "BorderStyle" ----> bsSingle
- "Name" ----> FinestraCalcola
- "Caption" ----> Calcola La Somma 1.0
- "Color" ----> clGreen

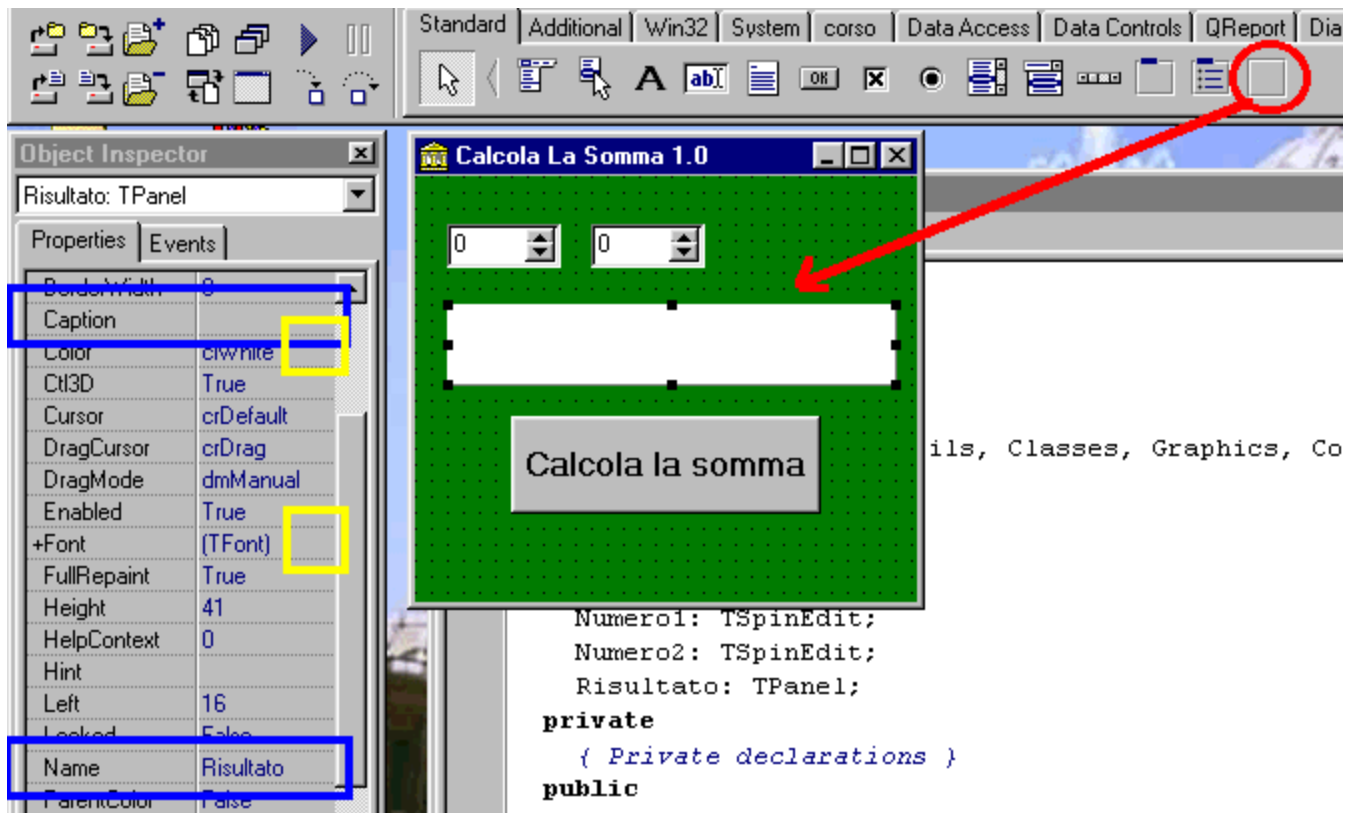


Inserire due componenti "Spinedit" (TSpinEdit) dalla cartellina "Samples" e scrivere per le loro proprietà "Name" rispettivamente "Numero1" e "Numero2".



Inserire un componente "Panel" (TPanel) dalla cartella "Standard" (useremo spesso i Panel, veramente molto comodi) e cambiarne le seguenti proprietà:

- "Name" ----> Risultato
- "Caption" ----> AZZERARE il testo
- "Font" ----> CourierNew, Grassetto, 14
- "Color" ----> clWhite



Salviamo il lavoro nella cartellina "Corso9" con il nome di progetto "Corso9".

3. Click sul pulsante "Calcola" (Calcola la somma); scrivere questo codice tra "begin" e "end;" (a proposito, avrete capito che il punto e virgola serve a separare le istruzioni):

```

Risultato.Caption := IntToStr(Numero1.Value + Numero2.Value);
{La CAPTION di Risultato = DANUMEROINTEROASTRINGA di (VALORE di Numero1 +
VALORE di Numero2 - Cioè il testo visibile sul pannello "Risultato" è uguale alla
trasformazione da numero a testo della somma tra i due valori)}

```

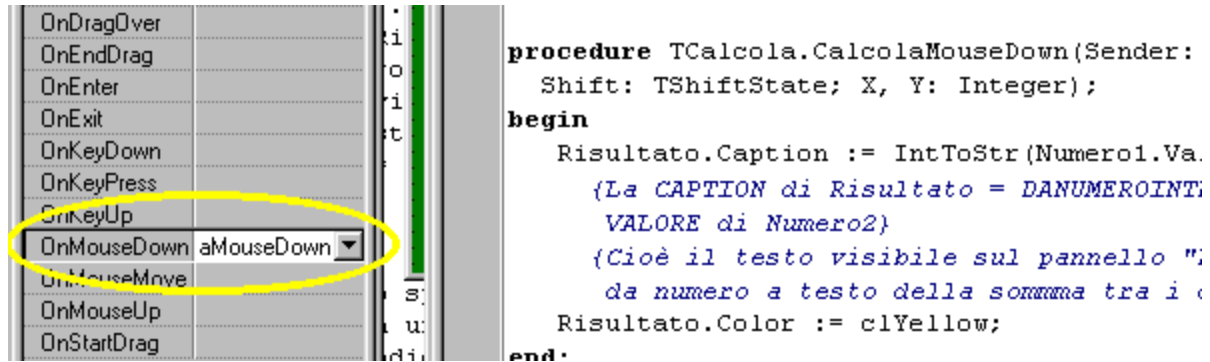
Salviamo (File-Save). Eseguire con F9, modificare i valori e cliccare sul pulsante.



4. Ora vediamo gli ultimi eventi relativi ai pulsanti.
Click semplice sul pulsante e poi su "Events":

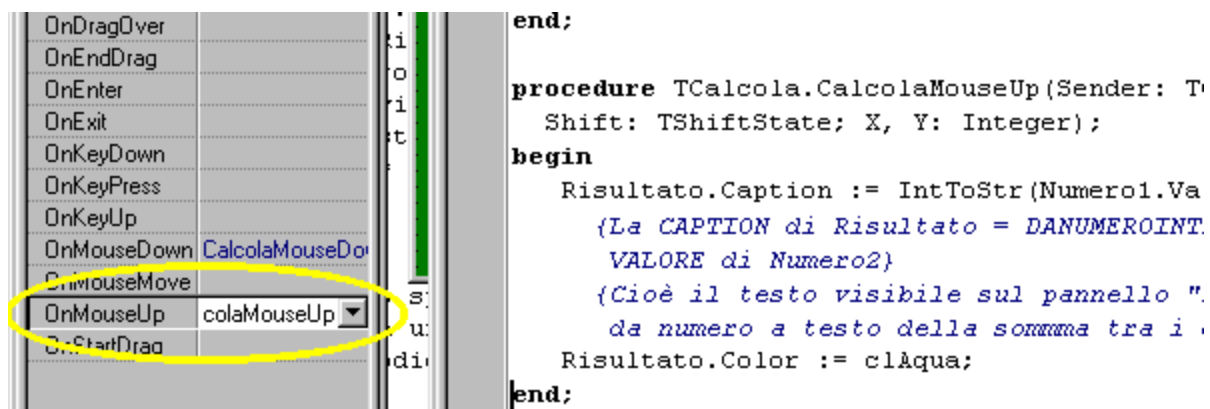
doppio click sullo spazio vicino a "OnMouseDown"; definiamo quello che succede quando si preme un pulsante del mouse SOPRA il pulsante: scrivere questo codice tra "begin" e "end;":

```
Risultato.Caption := IntToStr(Numero1.Value + Numero2.Value);
{La CAPTION di Risultato = DANUMEROINTEROASTRINGA di (VALORE di Numero1 +
  VALORE di Numero2)}
{Cioè il testo visibile sul pannello "Risultato" è uguale alla trasformazione
  da numero a testo della somma tra i due valori}
Risultato.Color := clYellow;
```



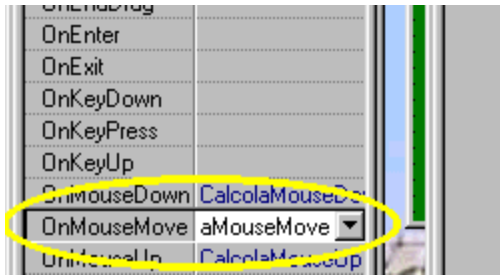
doppio click sullo spazio vicino a "OnMouseUp"; definiamo quello che succede quando si rilascia un pulsante del mouse quando ci si trova SOPRA il pulsante: scrivere questo codice tra "begin" e "end;":

```
Risultato.Caption := IntToStr(Numero1.Value + Numero2.Value);
{La CAPTION di Risultato = DANUMEROINTEROASTRINGA di (VALORE di Numero1 +
  VALORE di Numero2)}
{Cioè il testo visibile sul pannello "Risultato" è uguale alla trasformazione
  da numero a testo della somma tra i due valori}
Risultato.Color := clAqua;
```



doppio click sullo spazio vicino a "OnMouseUp"; definiamo quello che succede quando il mouse passa SOPRA il pulsante:
scrivere questo codice tra "begin" e "end;":

```
FinestraCalcola.Caption := 'Clicca sul pulsante per calcolare';
```



```
procedure TCalcola.CalcolaMouseMove(Sender  
    Y: Integer);  
begin  
    Calcola.Caption := 'Clicca sul pulsante  
end;  
  
end.
```

Salvare (File-Save). Eseguire con F9, e verificare le nostre modifiche.