

1.1 INTRODUZIONE

1.2 INSTALLAZIONE DI COMPONENTI

1.3 VISUALIZZAZIONE DEI COMPONENTI

1.4 VISUALIZZAZIONE DEI PROGRAMMI ALLE DIVERSE RISOLUZIONI

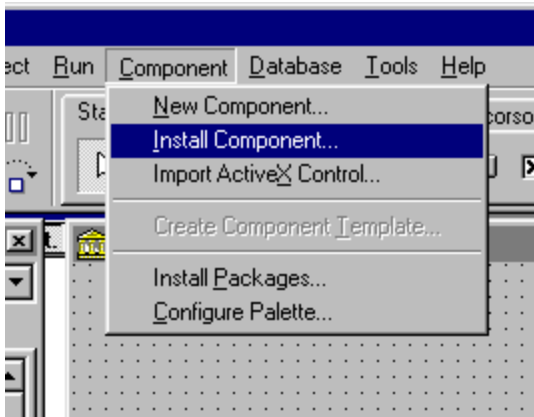
=====

1.1 INTRODUZIONE

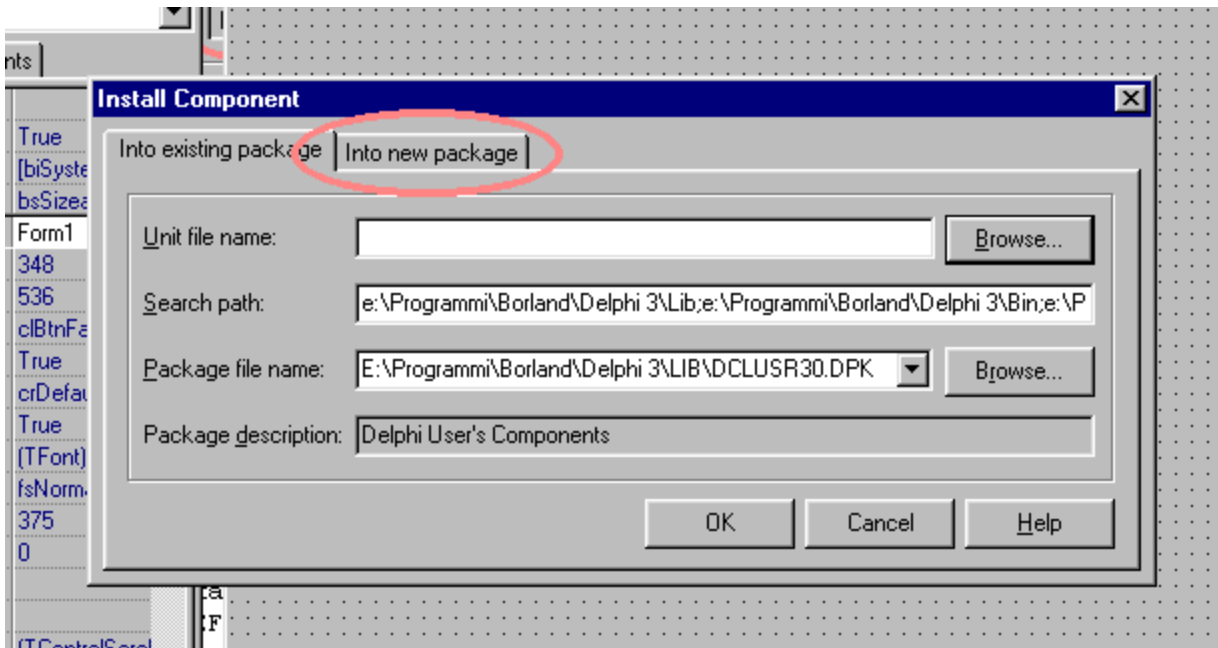
Risolviamo subito il seccante problema della visualizzazione dei nostri programmi alle diverse risoluzioni (640x480, 800x600, 1024x768, ecc.) e quando si ridimensionano le finestre. Insieme impariamo ad installare i componenti, pezzi di codice GIA' scritti che possono semplificare la programmazione.

1.2 INSTALLAZIONE DI COMPONENTI

1. Creare una directory di nome CORSO (es. C:\CORSO)
2. All'interno della directory CORSO creare una directory BASE1
3. Scaricare il file resizer.zip dal sito ftp del corso (directory "delphi")
4. Copiare il contenuto di resizer.zip in: c:\Programmi\Borland\Delphi 3\Lib
5. Avviare Delphi3
6. Selezionare "Component", quindi "Install Component"
[TRADUZIONE: "COMPONENTI" - "INSTALLA UN COMPONENTE"]

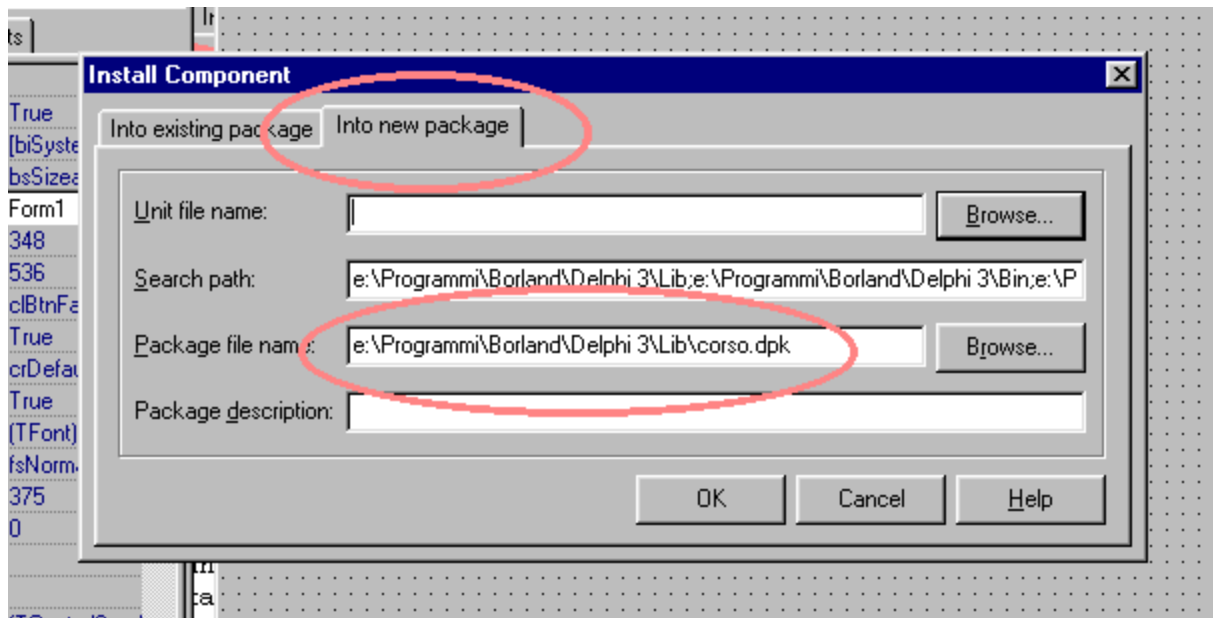


7. Cliccare su "Into new package" [TRADUZIONE: "IN UN NUOVO PACCHETTO"]

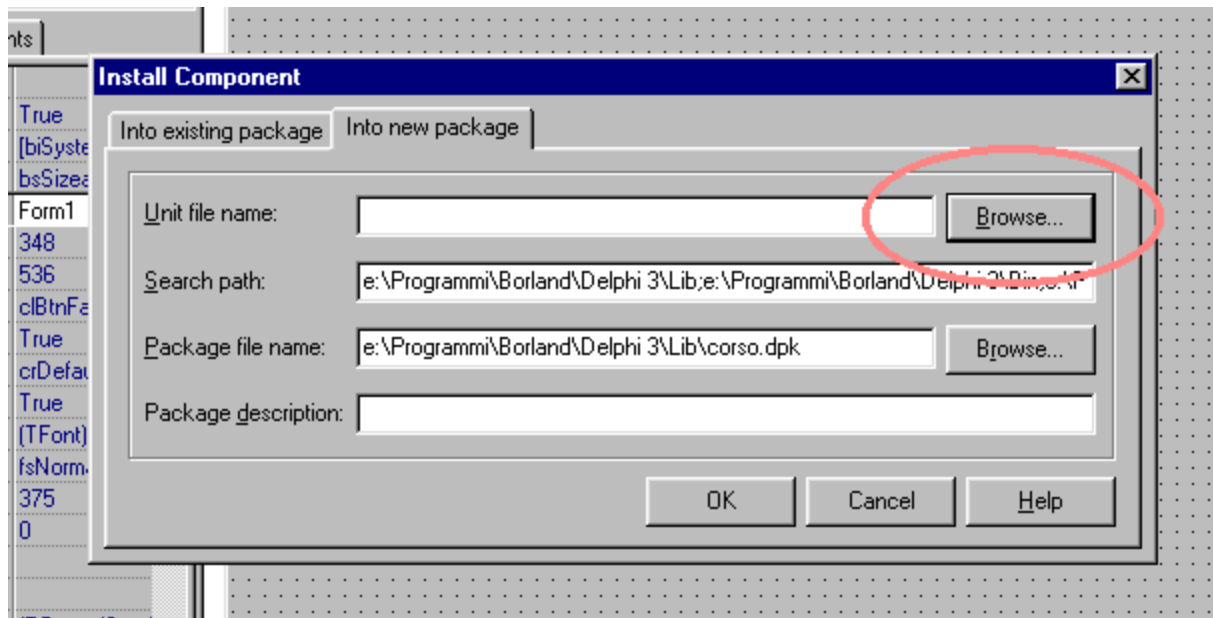


8. Incollare:

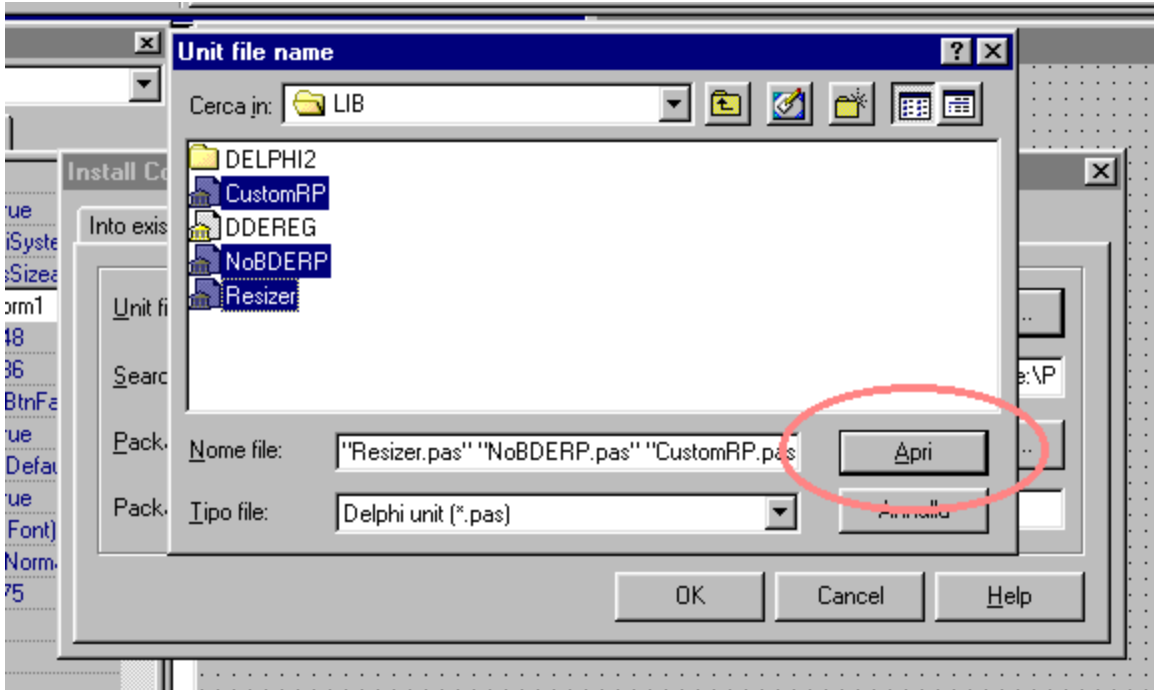
```
c:\Programmi\Borland\Delphi 3\Lib\corso.dpk  
nello spazio "Package file name"  
[TRADUZIONE: "NOMEFILE DEL PACCHETTO"]
```



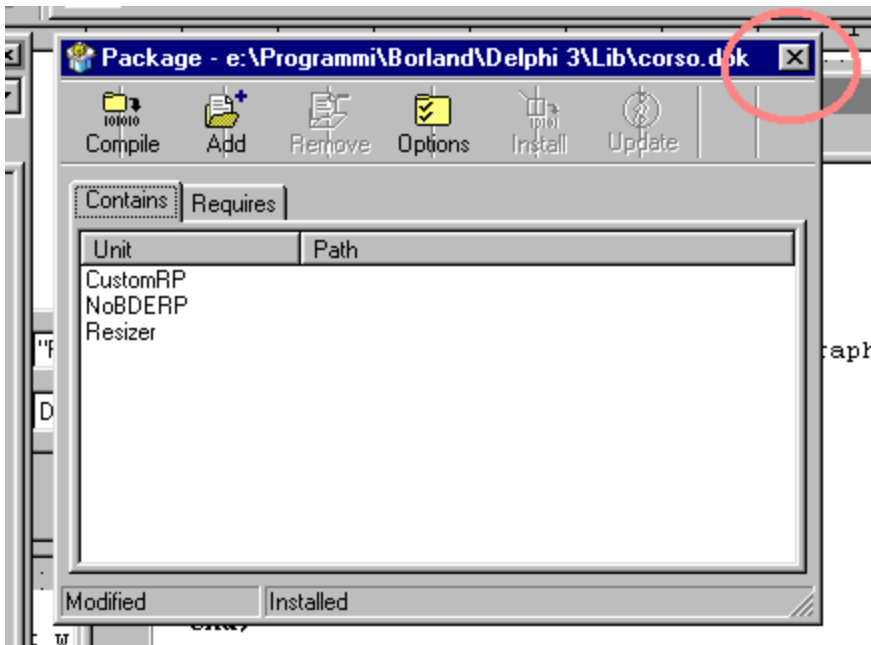
9. Cliccare su "Browse" in alto a destra vicino al campo "Unit file name",
[TRADUZIONE: "NOMEFILE DEL COMPONENTE"]



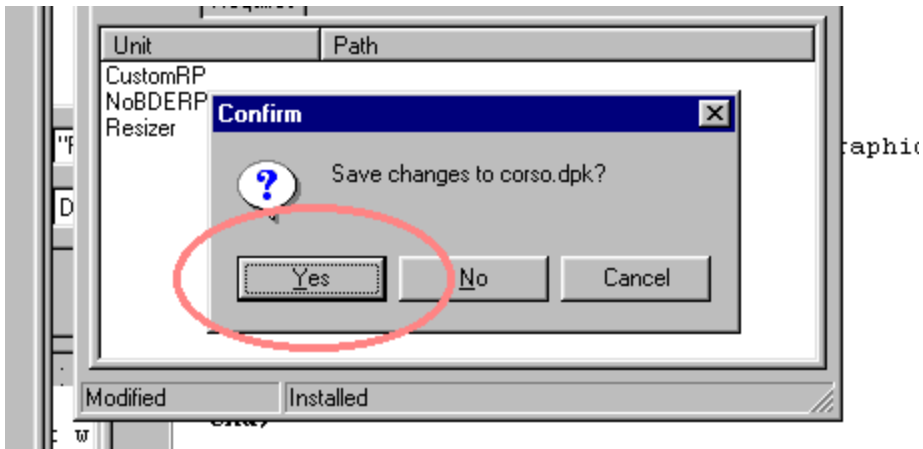
navigare fino alla directory `c:\Programmi\Borland\Delphi 3\Lib` e selezionare col mouse, tenendo premuto CTRL (il tasto Control) i files: "CustomRP.pas" "NoBDERP.pas" "Resizer.pas"; cliccare su "Apri"



10. Cliccare su "OK"; vi sarà chiesto:
Package corso.dpk will be built then installed. Continue?
[TRADUZIONE: "IL PACCHETTO corso.dpk SARA' CREATO E INSTALLATO. CONTINUARE?"]
11. Cliccare su OK - OK - OK
12. Chiudere la finestra



e cliccare su "Yes" per salvare.



COSA ABBIAMO FATTO:

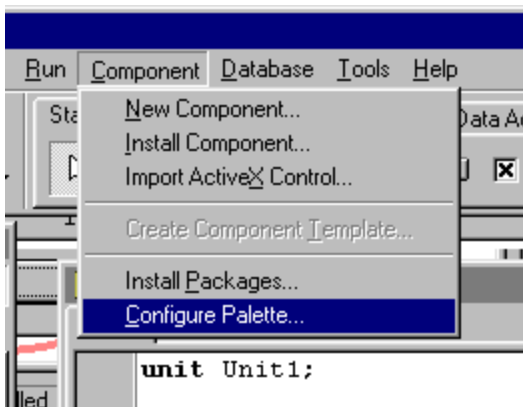
Abbiamo installato i nostri primi componenti in un nostro pacchetto (CORSO.DPK).

1.3 VISUALIZZAZIONE DEI COMPONENTI

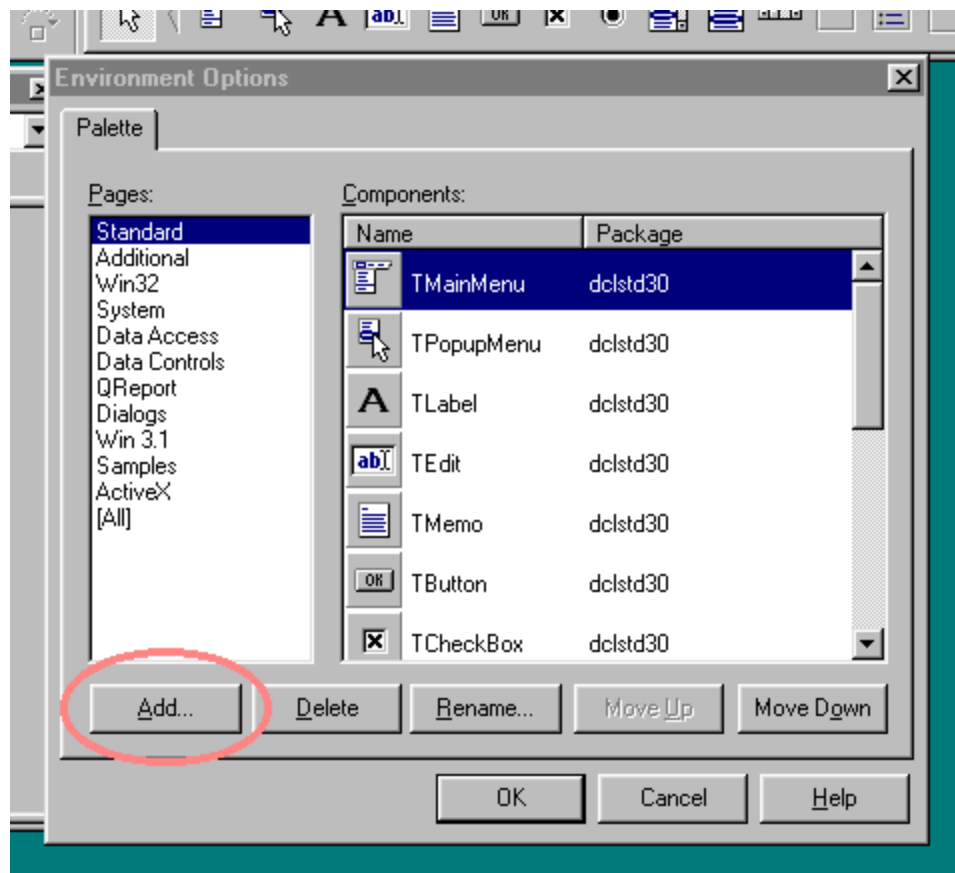
Ora personalizziamo il programma creando una cartella per i nostri componenti:

1. Selezionare "Component", quindi "Configure Palette"

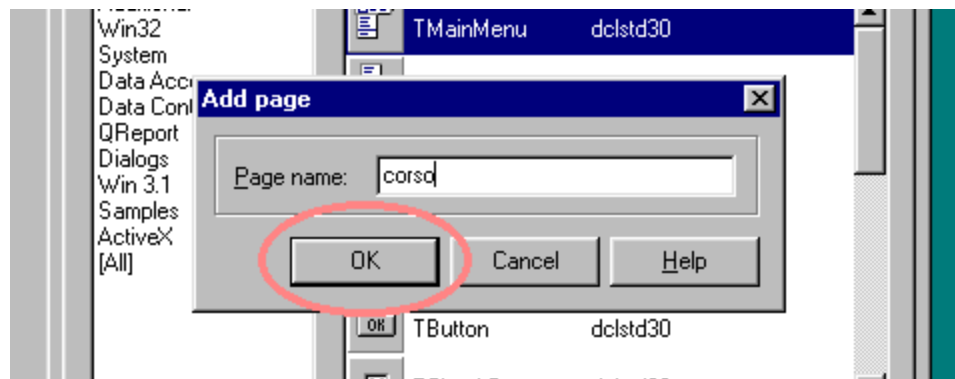
[TRADUZIONE: "COMPONENTI" - "CONFIGURA LA TAVOLOZZA DEI COMPONENTI"]



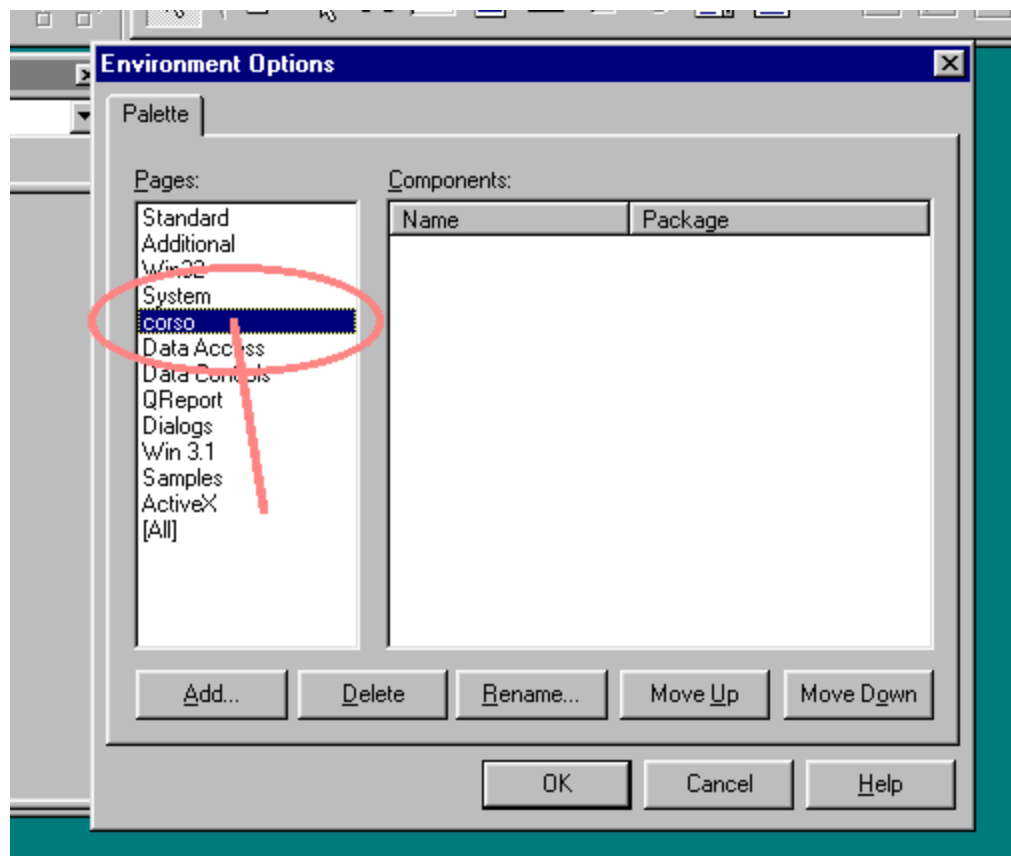
2. Cliccare su "Add" per AGGIUNGERE la nostra cartella



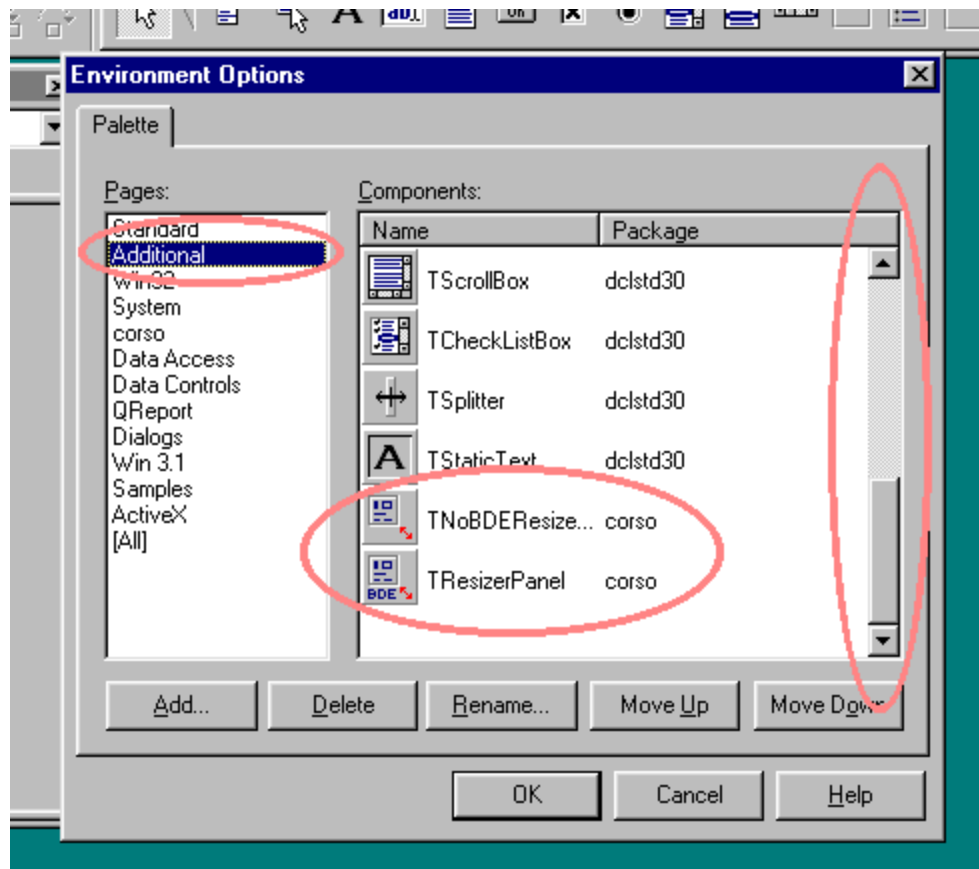
3. Scrivere "corso" e cliccare su OK



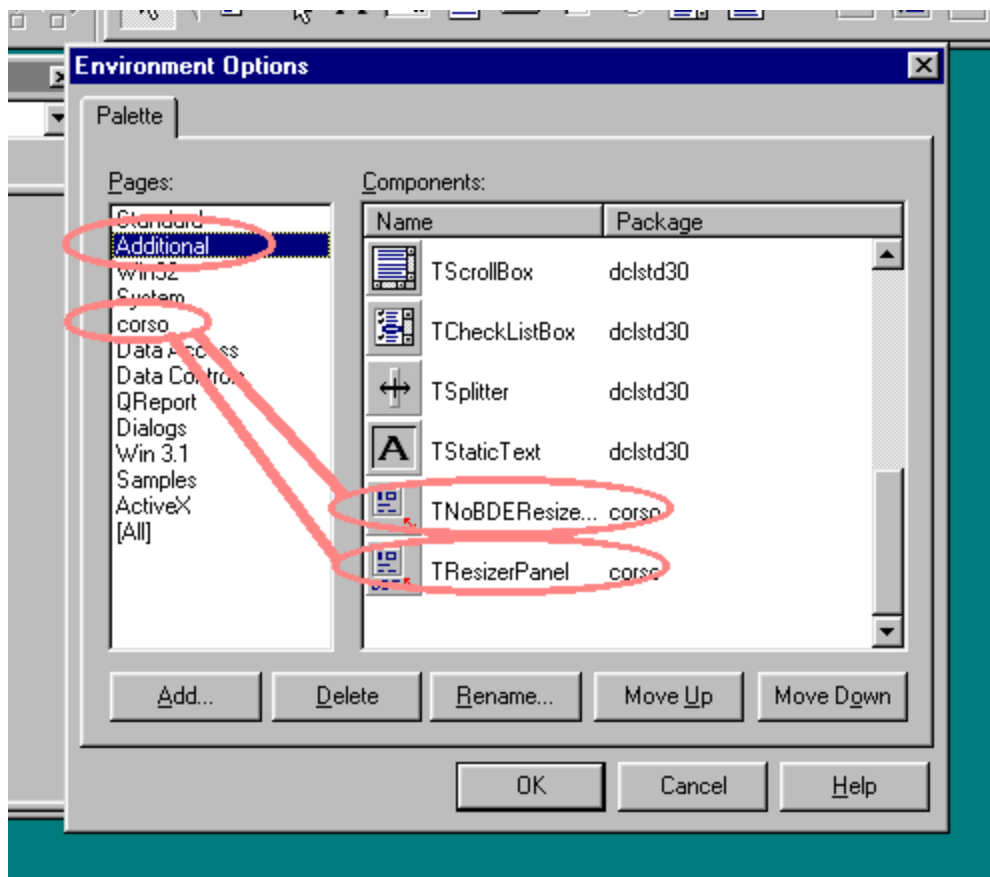
4. Trascinare "corso" sotto a "System"



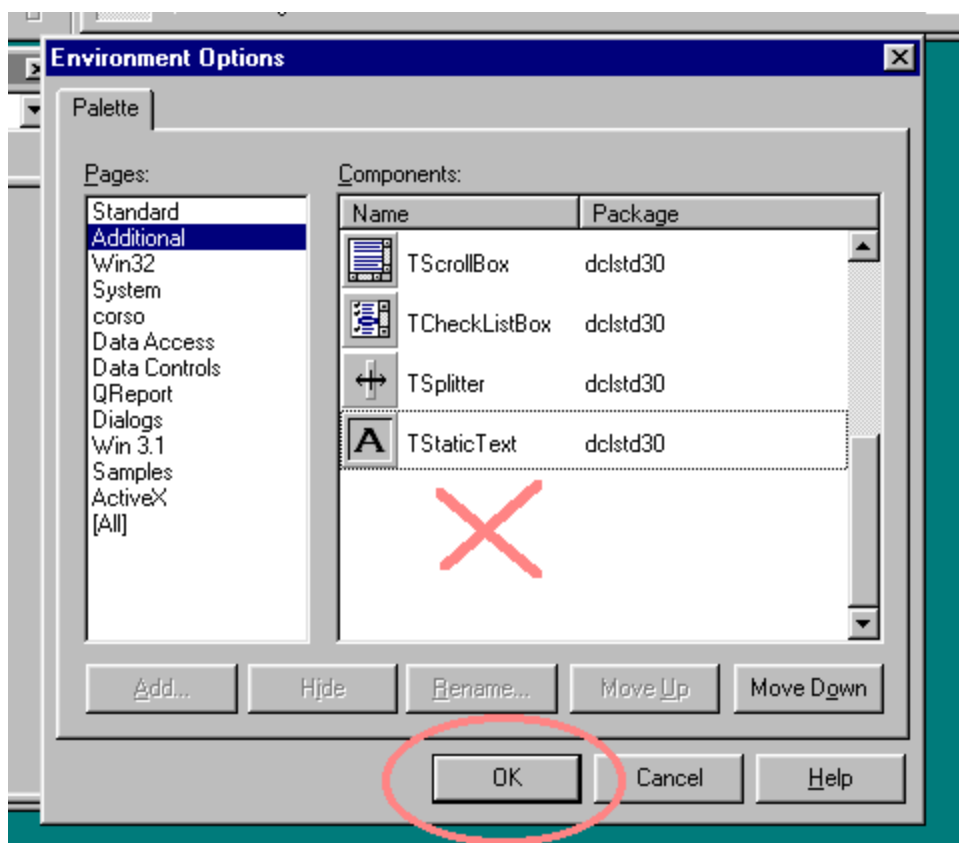
5. Cliccare su "Additional" e scorrere l'elenco



6. Trascinare gli ultimi 2 componenti nella nostra cartella (corso)



7. Cliccare su OK

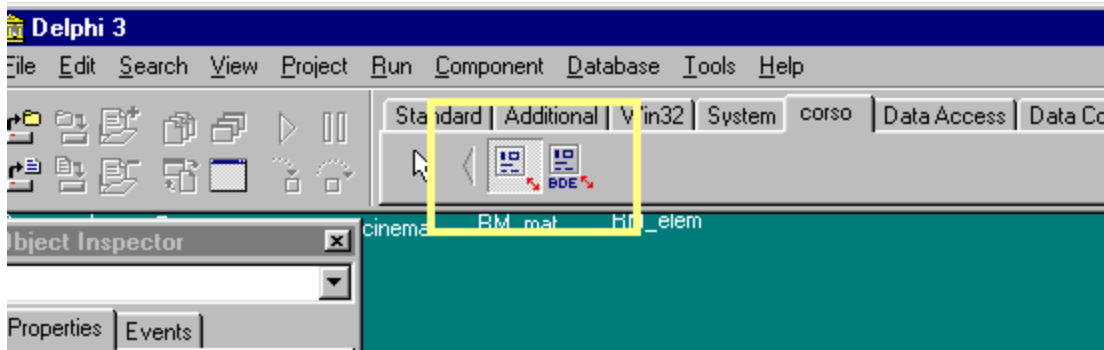


COSA ABBIAMO FATTO:

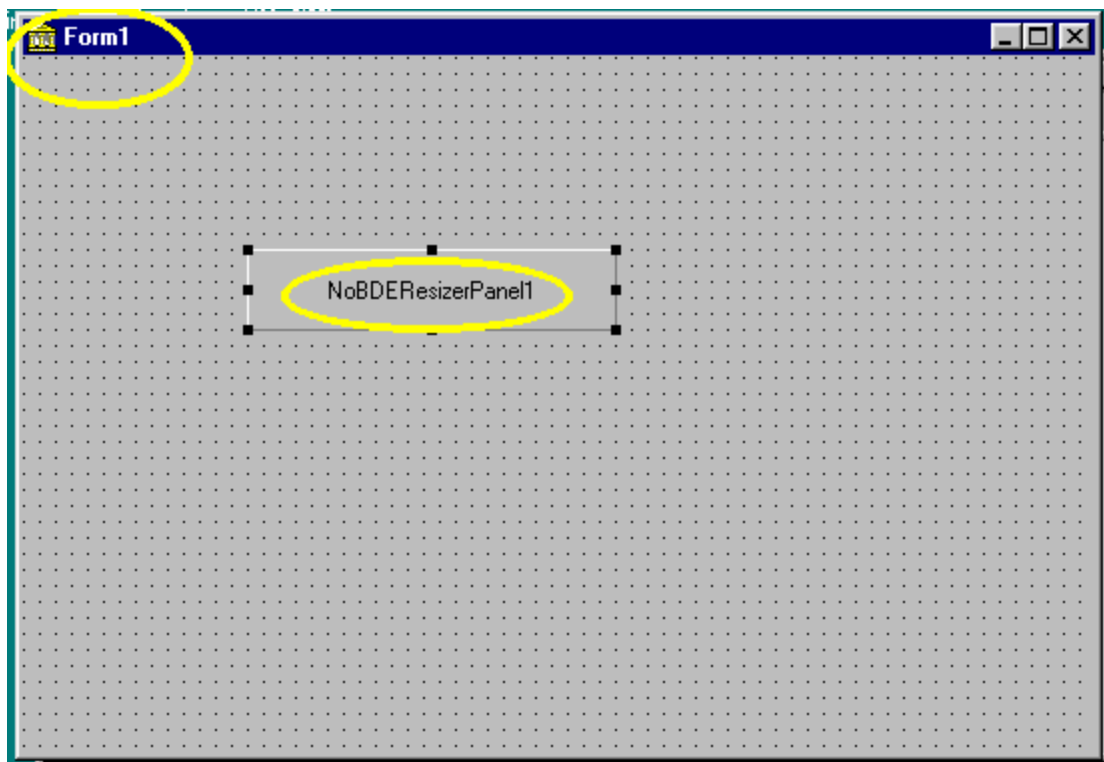
Abbiamo creato una cartellina (corso) per i nostri componenti e vi abbiamo importato i due componenti che avevamo appena installato.

1.4 VISUALIZZAZIONE DEI PROGRAMMI ALLE DIVERSE RISOLUZIONI

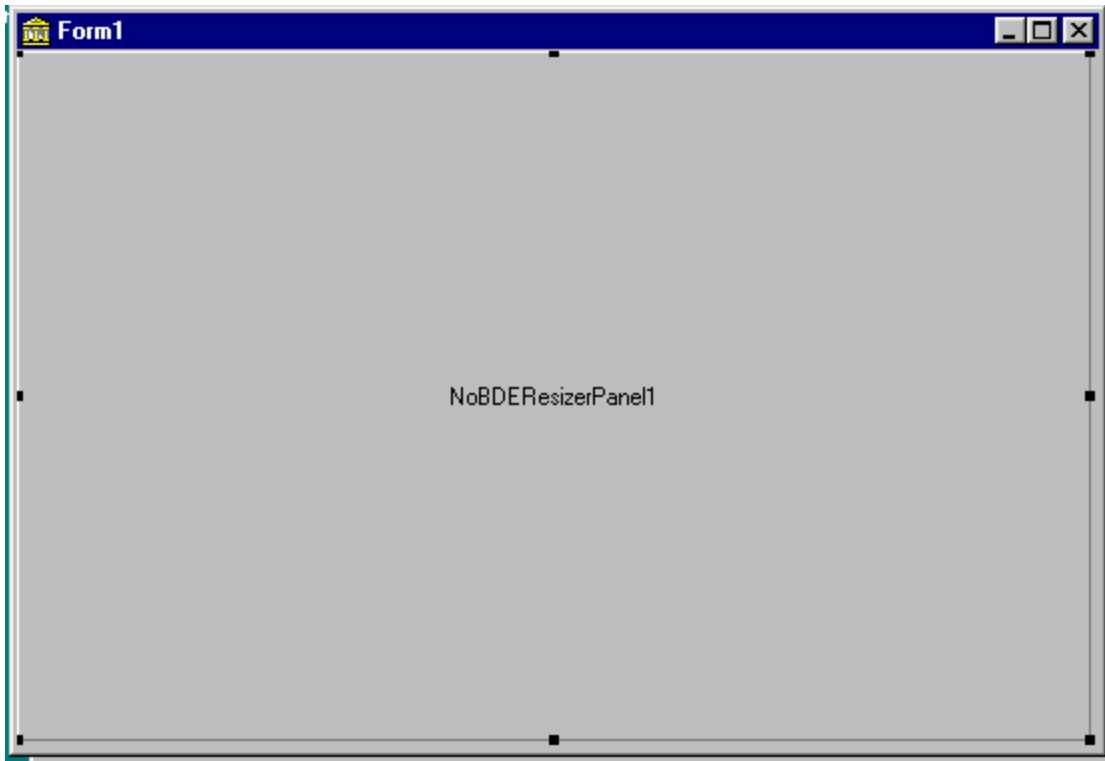
1. Nella cartellina "corso" cliccare sull'icona NoBDEResizerPanel (NON ResizerPanel); notate che se ci si ferma un attimo su ogni componente della tavolozza in alto, viene visualizzato in giallo il suggerimento: anche noi useremo nei nostri programmi gli "Hint", cioè i suggerimenti



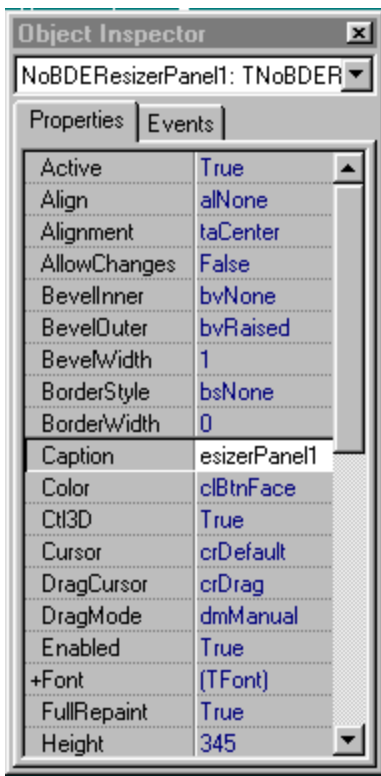
2. Cliccare in un punto della finestra in primo piano (si chiama "form1" per adesso);



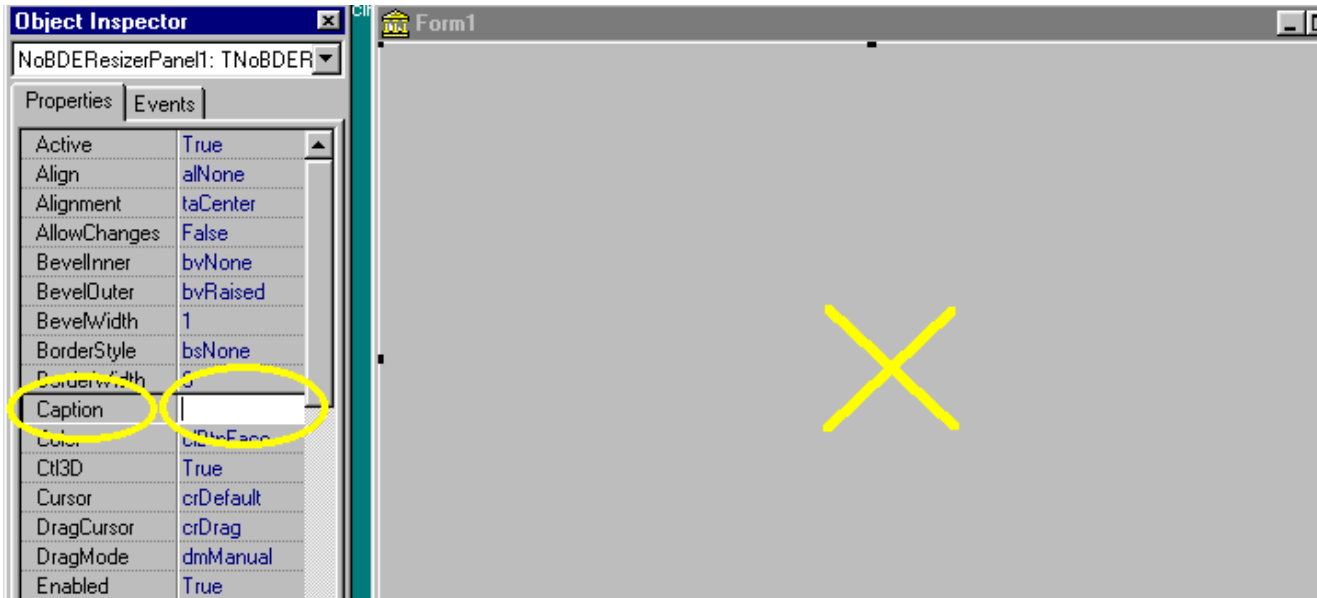
allargare il pannello fino a farlo quasi combaciare con le estremità della finestra; attenzione: NON fate apparire le barre di scorrimento; se vi appaiono (avete esagerato), allargate la finestra (form1) fino alla scomparsa delle barre, quindi riprovate a riavvicinare il pannello alle estremità della finestra



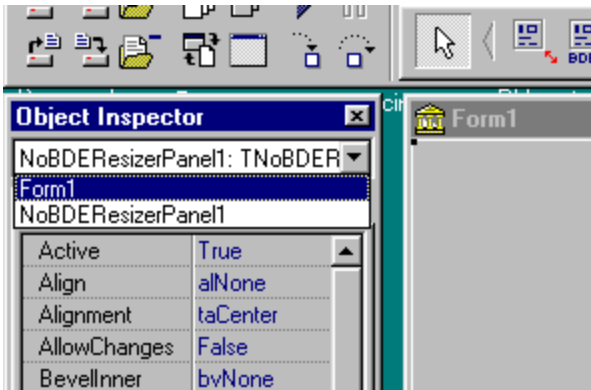
3. A sinistra c'e' l'"Object Inspector", in cui si decide l'aspetto e le caratteristiche degli oggetti;



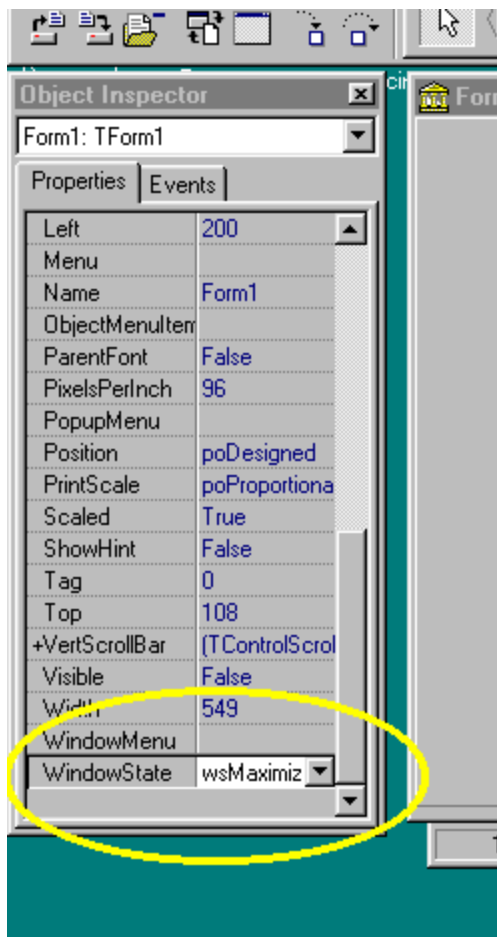
cliccare su "Caption" e azzerare il testo presente nel campo; ora non viene più visualizzato il nome del componente; in effetti "Caption" significa didascalia: in pratica abbiamo detto al programma che non vogliamo visualizzata una didascalia per il nostro componente



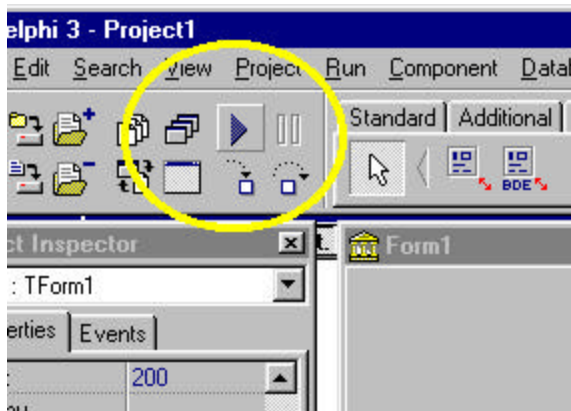
4. Dal menu a tendina dell'"Object Inspector" selezionare "Form1", la nostra finestra "madre",



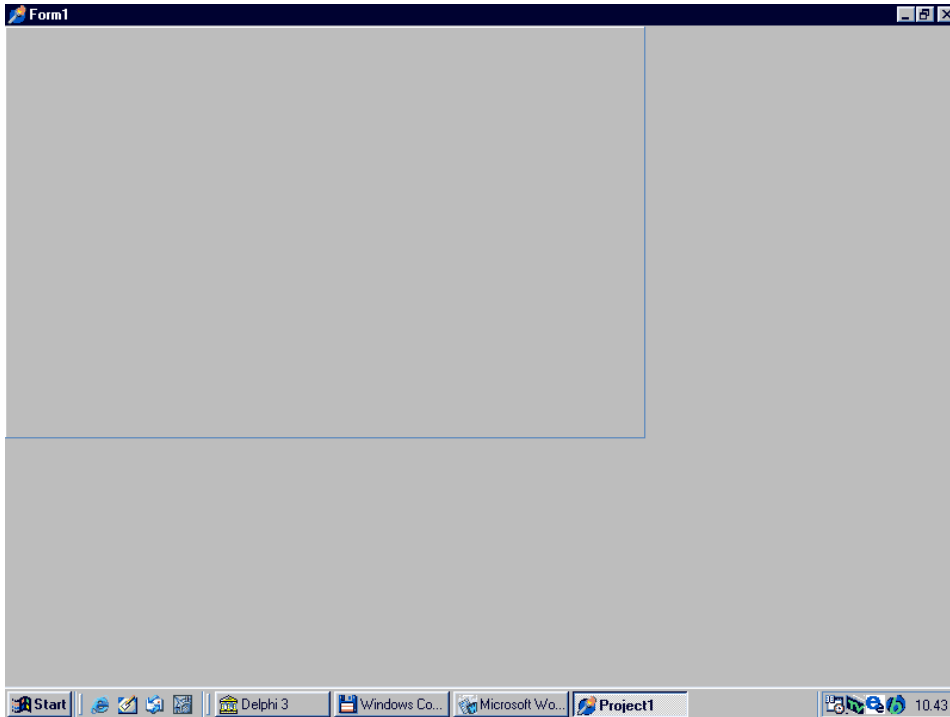
quindi cliccare su "WindowState" (l'ultima opzione in fondo alle "Properties"); cambiamo lo stato della finestra da "wsNormal" (cioè stato della finestra normale) a "wsMaximized" (cioè stato della finestra massimizzata);



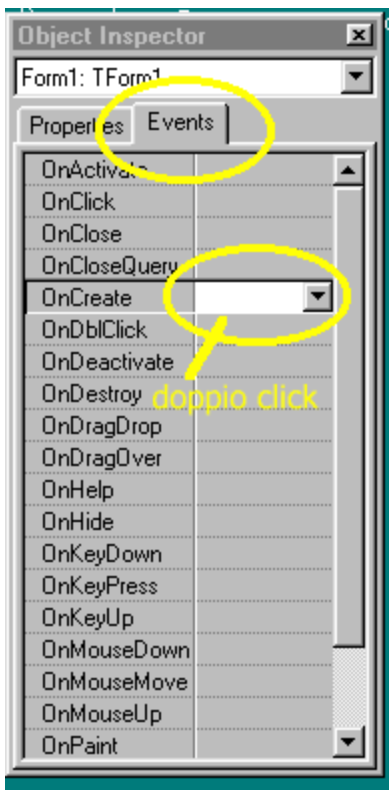
5. Provare a cliccare sulla freccia ("Run") oppure premere il tasto F9:



il nostro "programma" verrà eseguito, ma noterete che la finestra si allarga, ma il pannello no; dobbiamo quindi scrivere qualche linea di codice per sistemare la cosa...



6. Cliccare sull'aletta "Events" (EVENTI) nell'"Object Inspector", fare un doppio click sullo spazio bianco vicino a "OnCreate"; in pratica diciamo al programma che "quando viene creata la finestra" (Form1.FormCreate) deve succedere qualcosa;

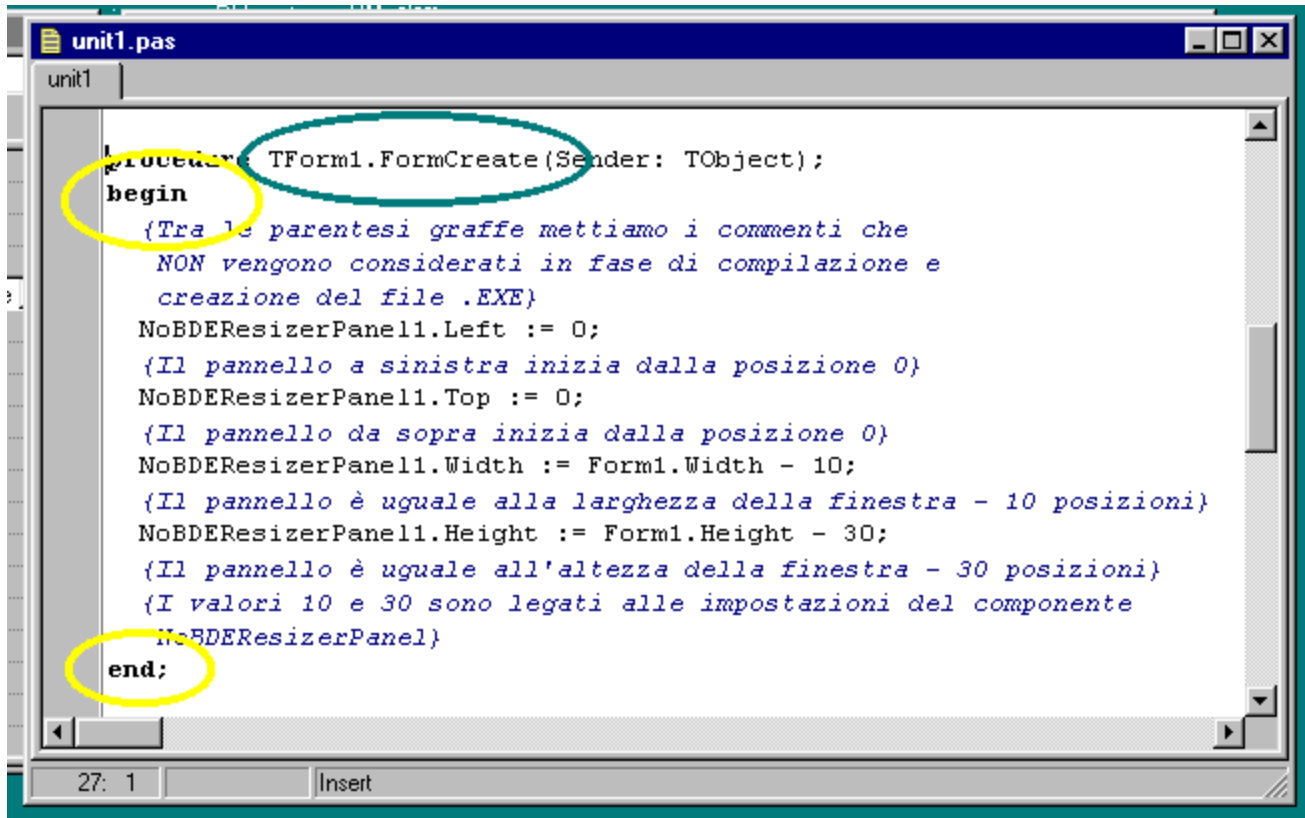


7. tra "begin" (inizio) e "end" (fine) occorre inserire questo codice:
{Tra le parentesi graffe mettiamo i commenti che NON vengono considerati in fase di compilazione e creazione del file .EXE}

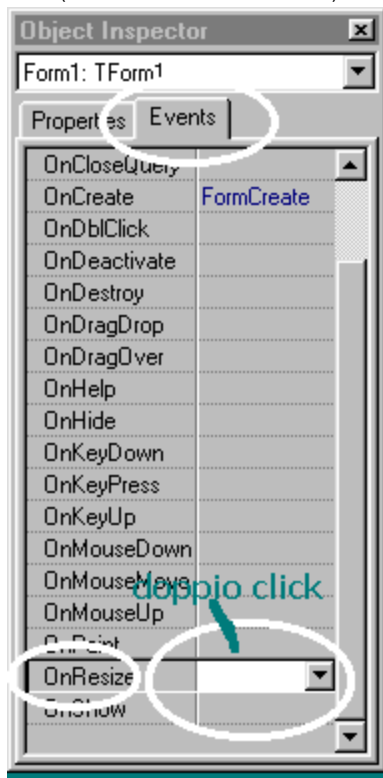
```

NoBDEResizerPanel1.Left := 0; {Il pannello a sinistra inizia dalla posizione 0}
NoBDEResizerPanel1.Top := 0; {Il pannello da sopra inizia dalla posizione 0}
NoBDEResizerPanel1.Width := Form1.Width - 10;
{Il pannello è uguale alla larghezza della finestra - 10 posizioni}
NoBDEResizerPanel1.Height := Form1.Height - 30;
{Il pannello è uguale all'altezza della finestra - 30 posizioni}

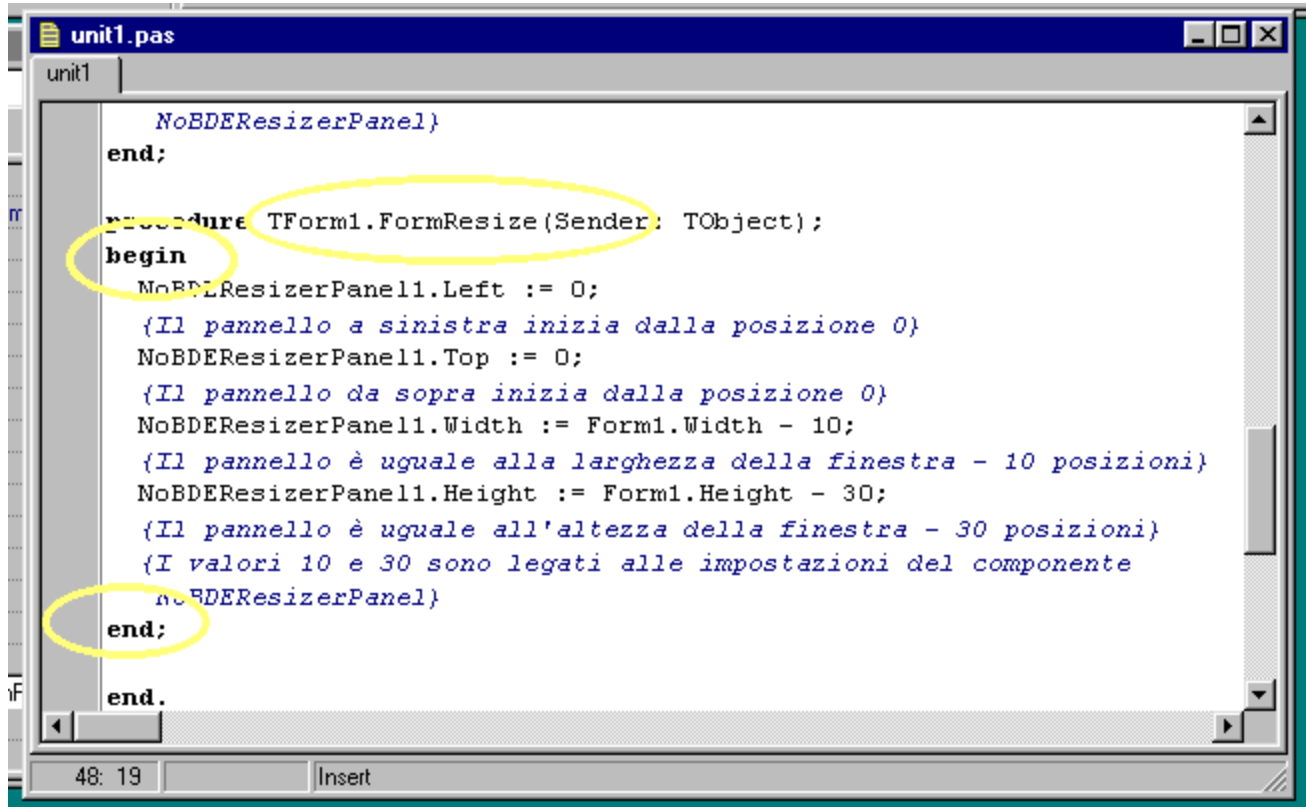
```



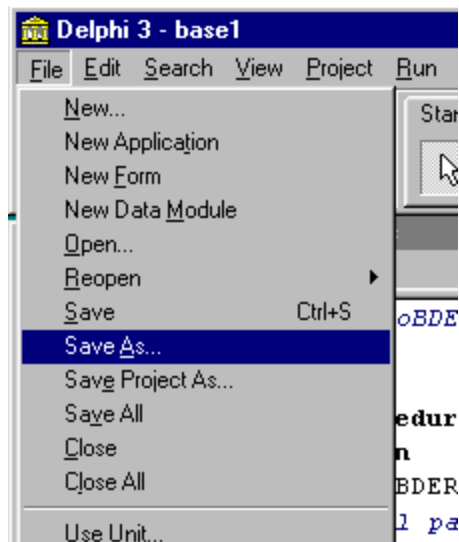
8. fare un doppio click sullo spazio bianco vicino a "OnResize"; in pratica diciamo al programma che "quando viene ridimensionata la finestra" (Form1.FormResize) deve succedere qualcosa;



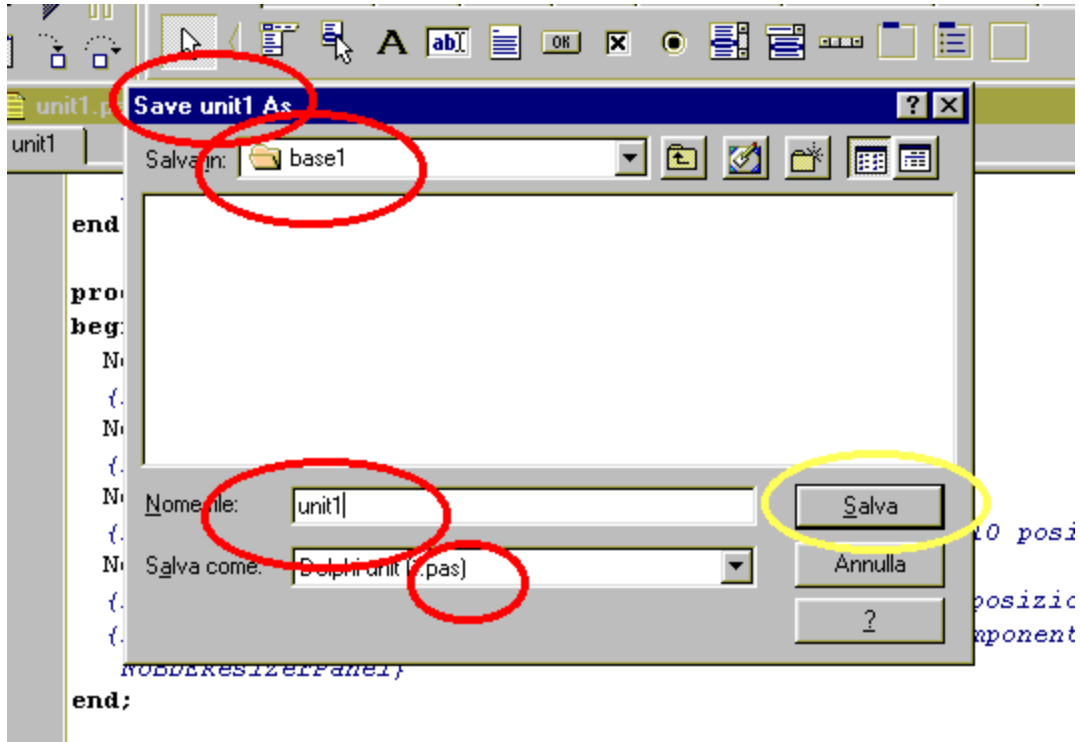
9. tra "begin" (inizio) e "end" (fine) occorre inserire questo codice:
- ```
NoBDEResizerPanel1.Left := 0; {Il pannello a sinistra inizia dalla posizione 0}
NoBDEResizerPanel1.Top := 0; {Il pannello da sopra inizia dalla posizione 0}
NoBDEResizerPanel1.Width := Form1.Width - 10;
{Il pannello è uguale alla larghezza della finestra - 10 posizioni}
NoBDEResizerPanel1.Height := Form1.Height - 30;
{Il pannello è uguale all'altezza della finestra - 30 posizioni}
{I valori 10 e 30 sono legati alle impostazioni del componente NoBDEResizerPanel}
```



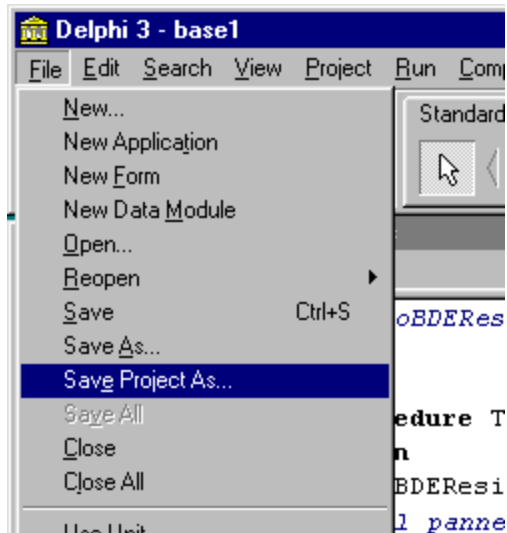
10. Cliccare su "File" - "Save As" (SALVA IL PROGETTO COME)



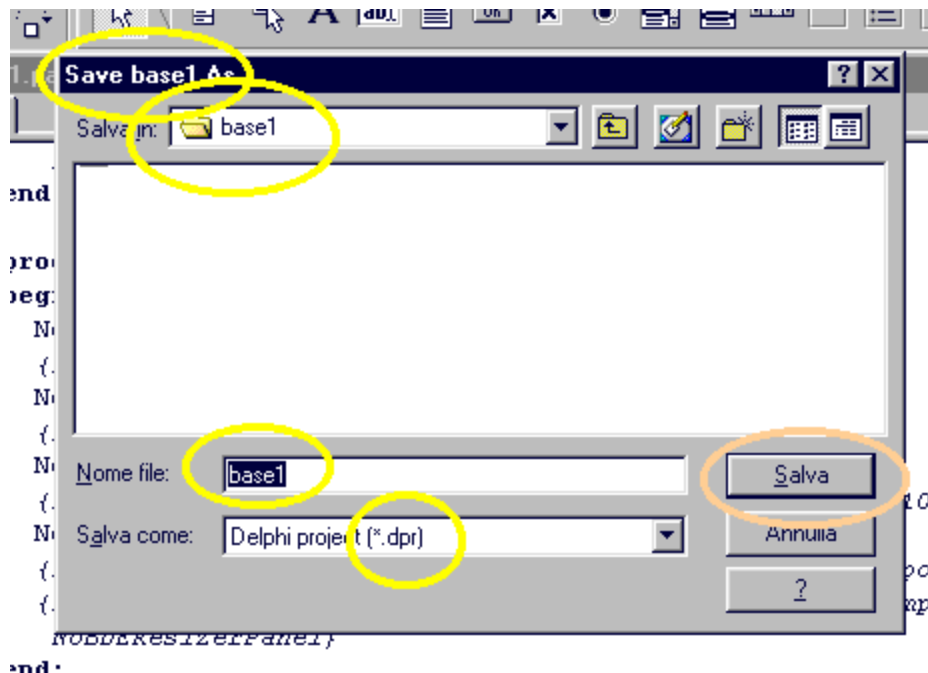
Navigare fino alla directory "c:\corso\base1" e salvare con il nome suggerito ("unit1");  
questo file prenderà l'estensione .PAS (cioè listato pascal);



11. Cliccare su "File" - "Save Project As" (SALVA IL PROGETTO COME)

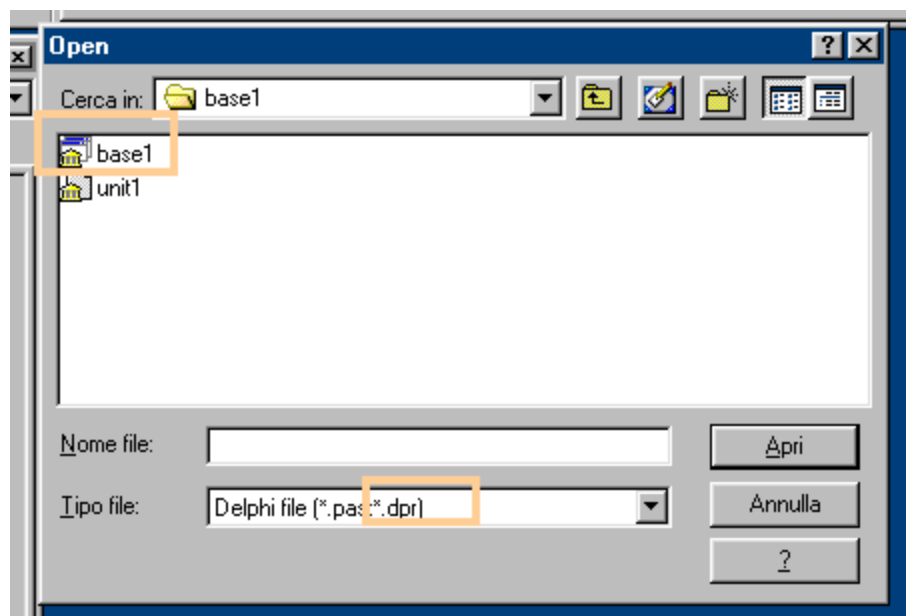


Salvare nella directory "c:\corso" con il nome "base1";  
questo file prenderà l'estensione .DPR (cioè file di progetto Delphi).



12. Provare a cliccare sulla freccia ("Run") oppure premere il tasto F9:  
il pannello viene ora visualizzato correttamente;
  13. Proviamo a incollare qualche componente e F9: ogni componente inserito viene ingrandito in proporzione e risolve ogni nostro problema con le risoluzioni video dei computer; ad es. cliccare su "Button" della cartellina "Standard" della tavolozza in alto e cliccare quindi sulla finestra; poi inserire allo stesso modo altri componenti della cartella standard; provare quindi a eseguire il programma; non salvate queste prove.
- COSA ABBIAMO FATTO: Prima di passare a creare veri e propri programmi, abbiamo subito risolto i problemi di visualizzazione a diverse risoluzioni.

NOTE: 1. Nel sito ftp alla directory "base1" c'è il listato.  
2. Per caricare un listato: File - Open - Cliccare sul file "colorato" (.DPR - file di progetto), in questo caso base1.dpr



3. Provate a eseguire le istruzioni. Aspetto osservazioni e domande.

