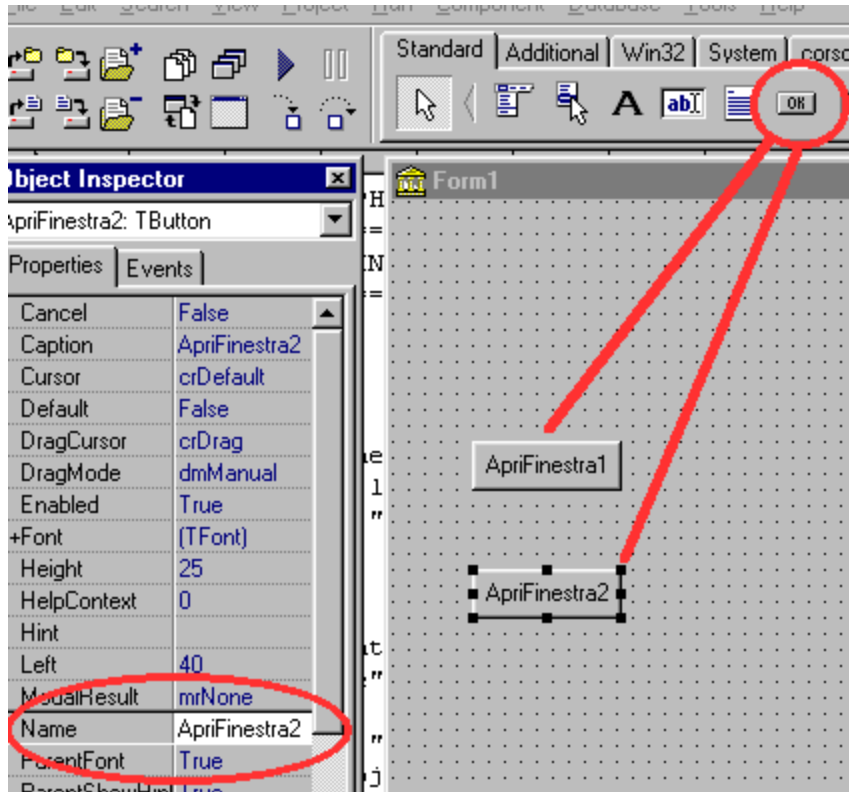


5. PULSANTI E FINESTRE

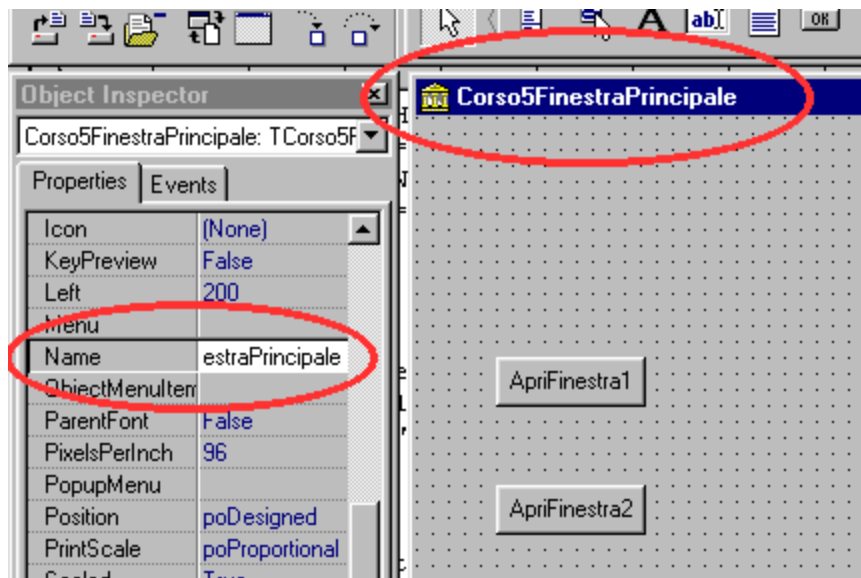
=====

1. Avviare Delphi 3.

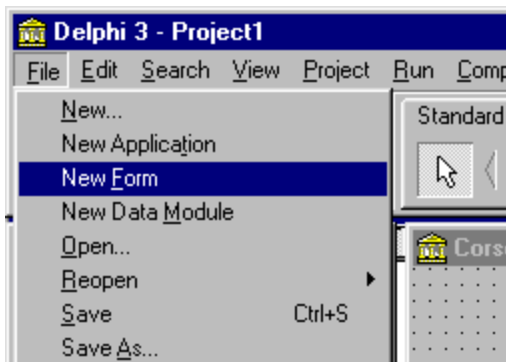
2. Inserire sulla finestra 2 pulsanti "Button" dalla cartellina "Standard" e scrivere per la loro proprietà "Name" rispettivamente: "ApriFinestra1" e "ApriFinestra2".



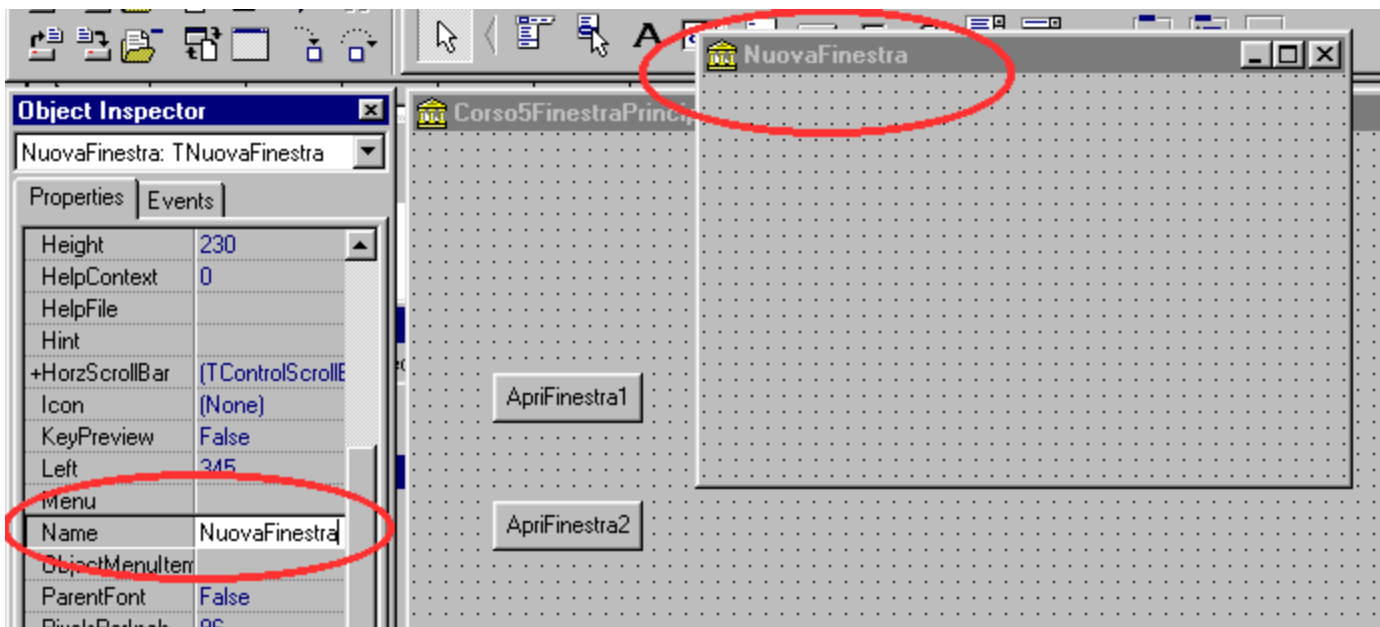
Cliccare su un punto della finestra (form1); cambiare anche per la finestra la proprietà "Name" da "form1" a "Corso5FinestraPrincipale".



Scegliere dal menu "File" la voce "New Form" (NUOVA FINESTRA)



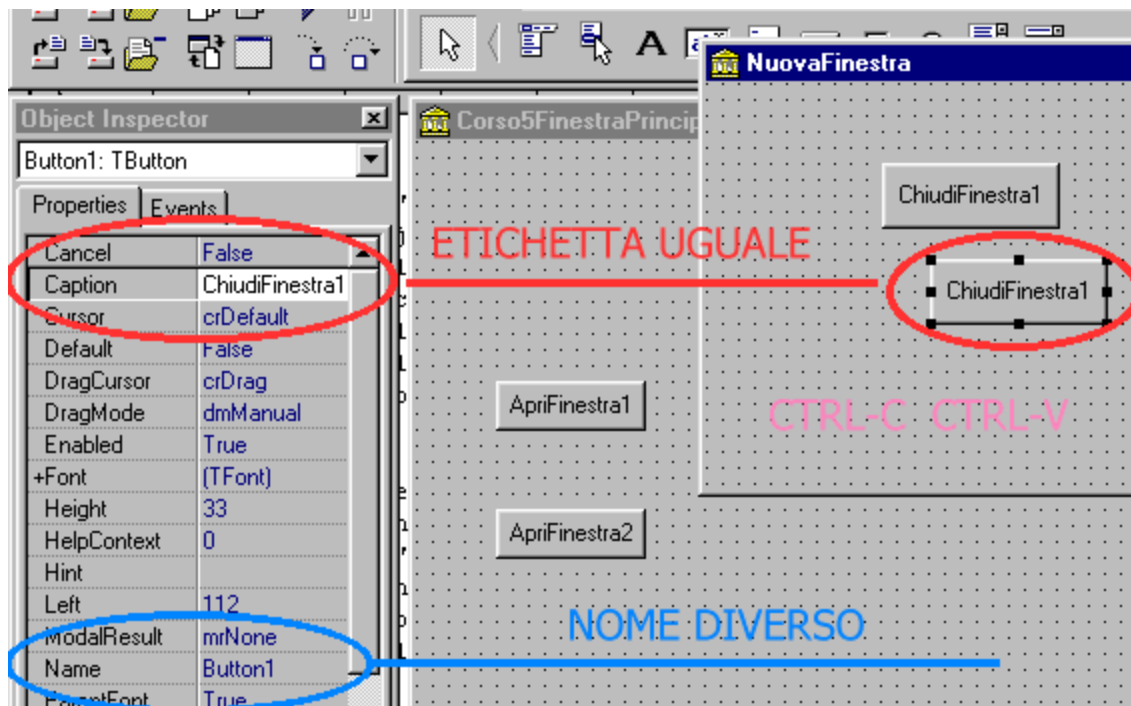
e spostare la nuova finestra (form2) nella posizione voluta;
potete anche ridimensionarla a piacere; io l'ho un poco rimpicciolita.
Cambiamo la proprietà "Name" da "form1" a "NuovaFinestra".



Adesso salvare il "lavoro" in una directory di nome "corso5";

1. File - Save project as;
2. navigare fino alla directory corso;
3. creare una directory "corso5"
4. Cliccare su "Salva" per salvare la prima unità\finestra (unit1)
5. Cliccare su "Salva" per salvare la seconda unità\finestra (unit2)
6. Scrivere come nome progetto "Corso5" e cliccare ancora su "Salva"

- Inserire sulla finestra "NuovaFinestra" 1 pulsante "Button" dalla cartellina "Standard"; ridimensionare a piacere il pulsante e scrivere per la sua proprietà "Name": "ChiudiFinestra1"; click su "ChiudiFinestra1", quindi Control-C e infine Control-V: abbiamo creato un pulsante identico al primo (anche la "Caption", cioè l'etichetta visibile è uguale - NON il nome attenzione)



Cambiare la proprietà "Name" da "Button1" a "ChiudiFinestra2";
cambiare la proprietà "Caption" da "ChiudiFinestra1" a "ChiudiFinestra2".

- Doppio click su "ChiudiFinestra1"; scrivere questo codice tra "Begin" e "End":

```
Close; {cioè CHIUDI}
```

Doppio click su "ChiudiFinestra2"; scrivere questo codice tra "Begin" e "End":

```
ModalResult := mrOK;
```

{cioè quando si clicca sul pulsante, questo si deve comportare come un pulsante di conferma e chiudere la finestra}

Ora nella finestra "Corso5FinestraPrincipale" doppio click su "ApriFinestra1"; scrivere questo codice tra "Begin" e "End":

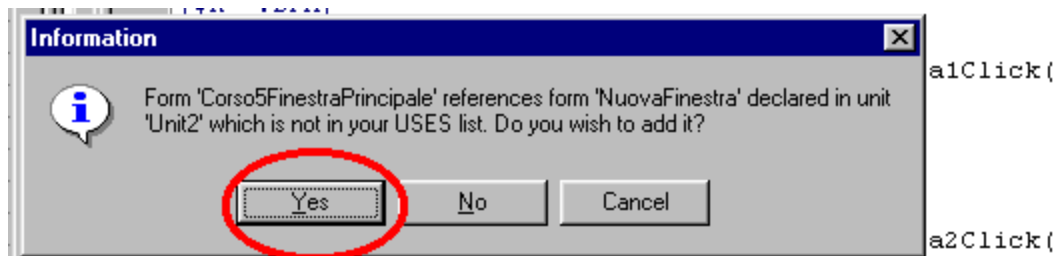
```
NuovaFinestra.Show;
```

{cioè MOSTRA la nuova finestra; le due finestre possono essere selezionate entrambe}
Doppio click su "ApriFinestra2"; scrivere questo codice tra "Begin" e "End":

```
NuovaFinestra.ShowModal;
```

{cioè MOSTRA la nuova finestra; per tornare alla finestra principale bisogna prima chiudere la nuova finestra}

Dare F9. Apparirà questo messaggio:



Cioè:

La finestra 'Corso5FinestraPrincipale' si riferisce alla finestra 'NuovaFinestra'

dichiarata nell'unità 'Unit2'; questa 'NuovaFinestra' non è elencata nelle USES (letteralmente IL PROGRAMMA ADOPERA...): vuoi aggiungerla?

Cliccare su "Yes" (Sì) e poi nuovamente F9.

Se apriamo la finestra con "ApriFinestra1", solo il primo pulsante "ChiudiFinestra1" chiude la "NuovaFinestra".

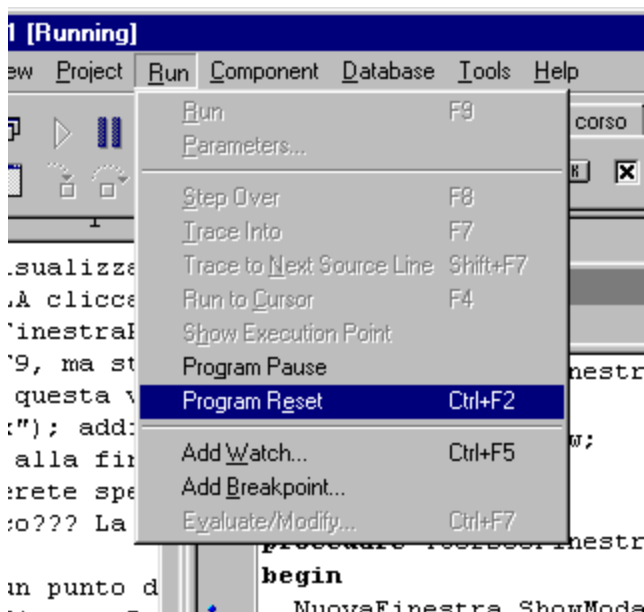
Se apriamo la finestra con "ApriFinestra2", entrambi i pulsanti chiudono la "NuovaFinestra".

Salviamo il nostro "lavoro": 1. File - Save

Impareremo a "giocare" con le finestre, in un mondo, quello Windows, fatto TUTTO a finestre...

Proviamo ad esempio a bloccare il programma:

- click su un punto della finestra "NuovaFinestra";
- in "Events" doppio click vicino a "OnActivate"; tra "Begin" e "End" scrivere:
NuovaFinestra.Enabled := False; {la nuova finestra viene DISABILITATA}
- F9 e click su ApriFinestra1
- viene visualizzata la NuovaFinestra, ma non è possibile farci nulla (nemmeno CHIUDERLA cliccando sulla "x"); cliccare su un punto della finestra "Corso5FinestraPrincipale" e chiudere il programma cliccando sulla "x"
- ancora F9, ma stavolta click su ApriFinestra2; viene visualizzata la NuovaFinestra, e anche questa volta non è possibile farci nulla (nemmeno CHIUDERLA cliccando sulla "x"); addirittura adesso il programma è BLOCCATO, perché non si può tornare alla finestra principale, senza chiudere la NuovaFinestra;
- vi troverete spesso in questa situazione: come TERMINARE un programma andato in blocco??? La soluzione in Delphi è molto semplice:
Menu "Run" (CORRI/ESEGUI), voce "Reset" (AZZERA/RESETTA).



Ora potete modificare il codice che dà problemi:

- click su un punto della finestra "NuovaFinestra";
- in "Events" doppio click sullo spazio vicino a "OnActivate";
CANCELLARE la linea:
NuovaFinestra.Enabled := False; {la nuova finestra viene DISABILITATA}

Salviamo il nostro "lavoro": 1. File - Save

OGNI riferimento al codice difettoso è stato AUTOMATICAMENTE cancellato da Delphi. F9 per verificare.

Provate ad aggiungere altri pulsanti e altre finestre ed eseguite; non salvate queste prove.