

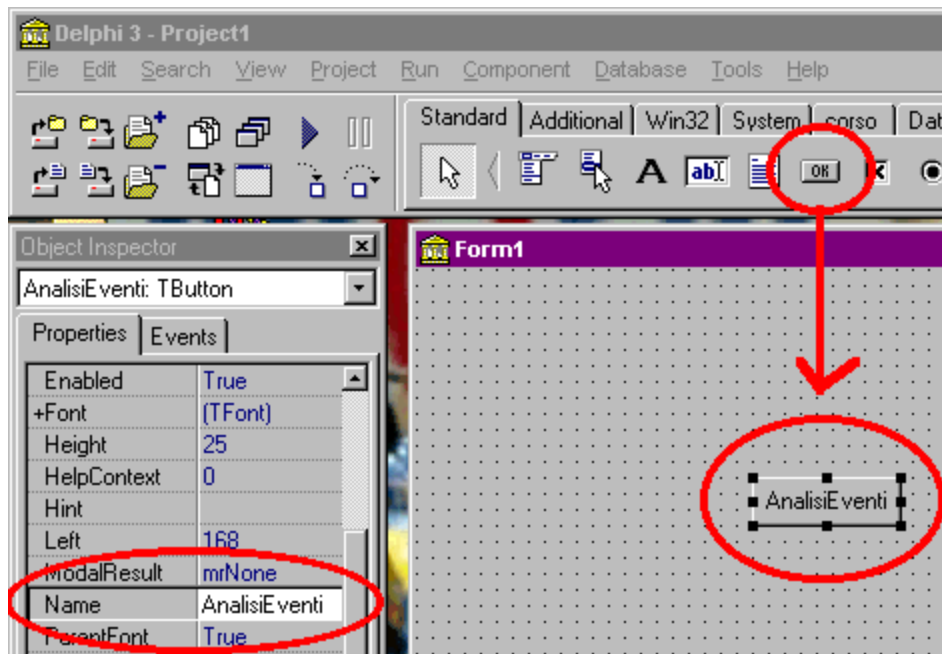
7. GLI EVENTI ASSOCIATI AI PULSANTI - PARTE PRIMA

=====

1. Avviare Delphi 3.

2. In questa parte del corso vedremo gli eventi più semplici relativi al componente Button (TButton - Pulsante). Finora abbiamo visto le proprietà, cioè le caratteristiche, dei pulsanti. Ma i pulsanti, come tutti gli altri componenti, possono essere interessati da "events" (EVENTI), come il Click, il Doppio click, il passaggio del mouse, la pressione di un tasto, ecc... Gli "events" sono anche il "cuore" della programmazione e la semplificano enormemente, dando una "guida" per la gestione degli avvenimenti.

Inserire sulla finestra 1 pulsante "Button" dalla cartellina "Standard" e scrivere per la sua proprietà "Name": "AnalisiEventi".

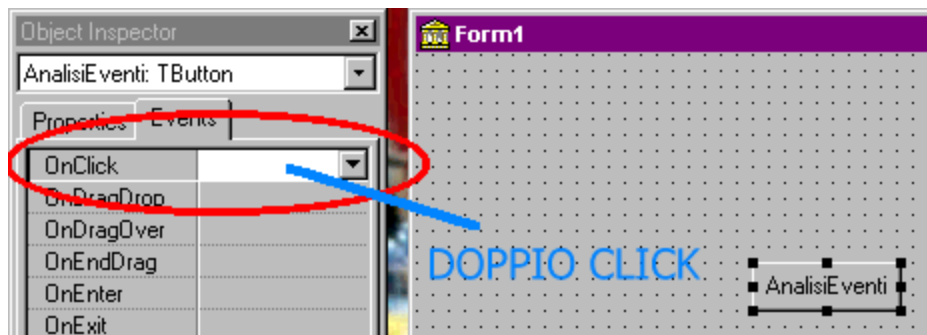


Adesso salvare il "lavoro" in una directory di nome "corso7";

1. File - Save project as;
2. navigare fino alla directory corso;
3. creare una directory "corso7" ed entrarci;
4. Cliccare su "Salva"
5. Scrivere come nome progetto "Corso7" e cliccare ancora su "Salva"

3. Evento "OnClick" (che già conosciamo)

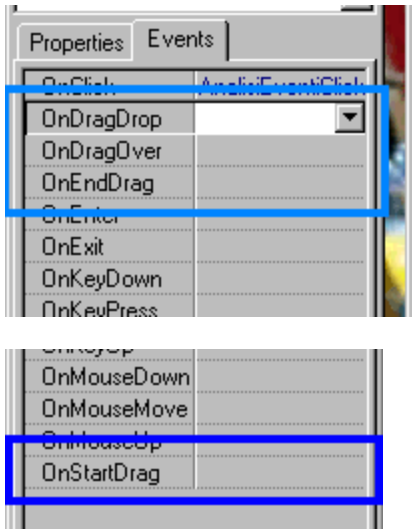
Cosa succede quando si clicca sul pulsante oppure quando il pulsante ha il fuoco (è evidenziato) e si preme il tasto "Invio" (Enter)?
Cliccare sullo spazio vicino a "OnClick".



Scrivere questo codice tra "begin" e "end;"

```
Form1.Caption := 'Hai cliccato sul pulsante AnalisiEventi';  
{Definiamo la didascalia della finestra, cioè quello che  
si legge nella barra superiore}
```

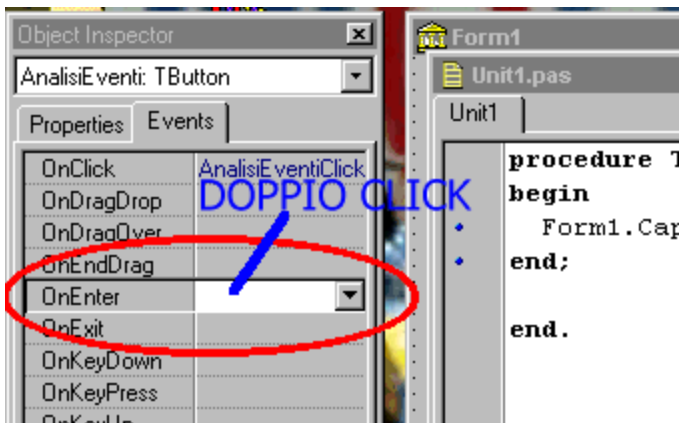
4. Gli eventi "OnDragDrop", "OnDragOver", "OnEndDrag" e "OnStartDrag" riguardano il trascinamento e li vedremo a parte.



5. Evento "OnEnter"

Cosa succede quando il "fuoco" si sposta sul pulsante da un altro componente (cioè il pulsante appare evidenziato)?

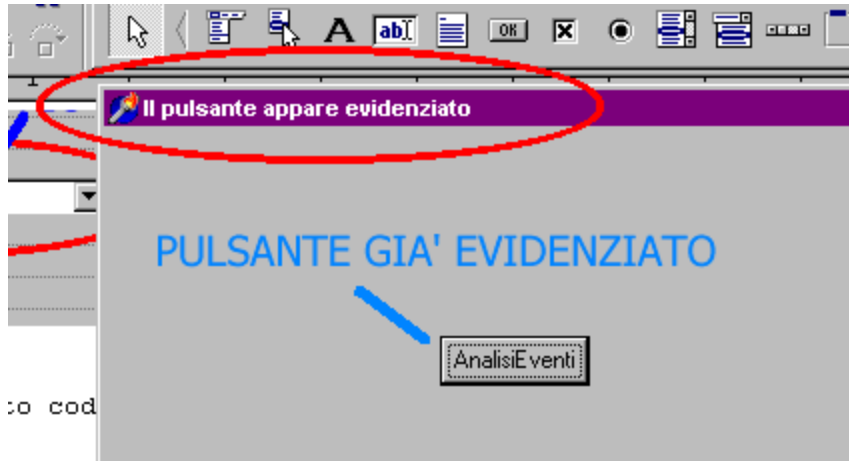
Cliccare sullo spazio vicino a "OnEnter";



Scrivere questo codice tra "begin" e "end;"

```
Form1.Caption := 'Il pulsante appare evidenziato';  
{Definiamo la didascalia della finestra, cioè quello che  
si legge nella barra superiore}
```

Questa scritta apparirà subito alla partenza del programma perché il pulsante "AnalisiEventi" è l'unico componente presente e ovviamente HA il fuoco.

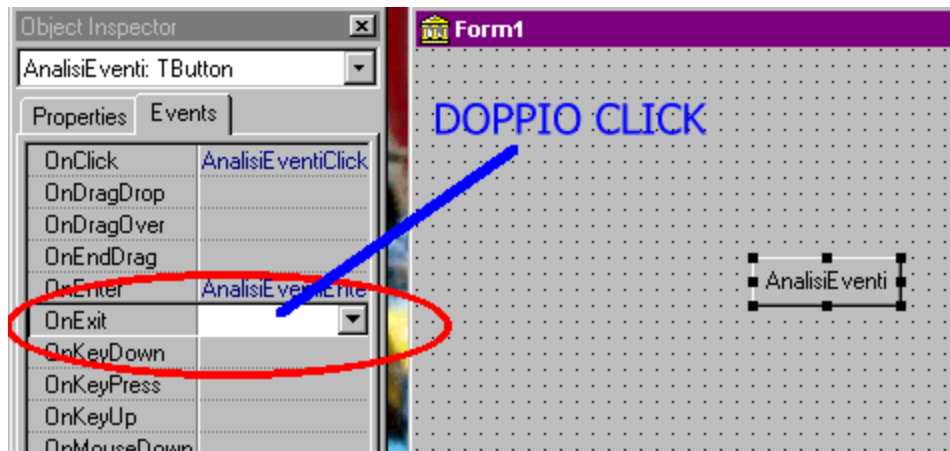


Salviamo il nostro "lavoro" (File - Save), quindi proviamo l'esecuzione con F9; proviamo a premere il tasto "Invio" (Enter) e quindi a cliccare sul pulsante: il risultato ovviamente è lo stesso.

6. Evento "OnExit"

Cosa succede quando il "fuoco" lascia il pulsante per andare su un altro componente (cioè il pulsante non appare più evidenziato)?

Cliccare sullo spazio vicino a "OnExit";

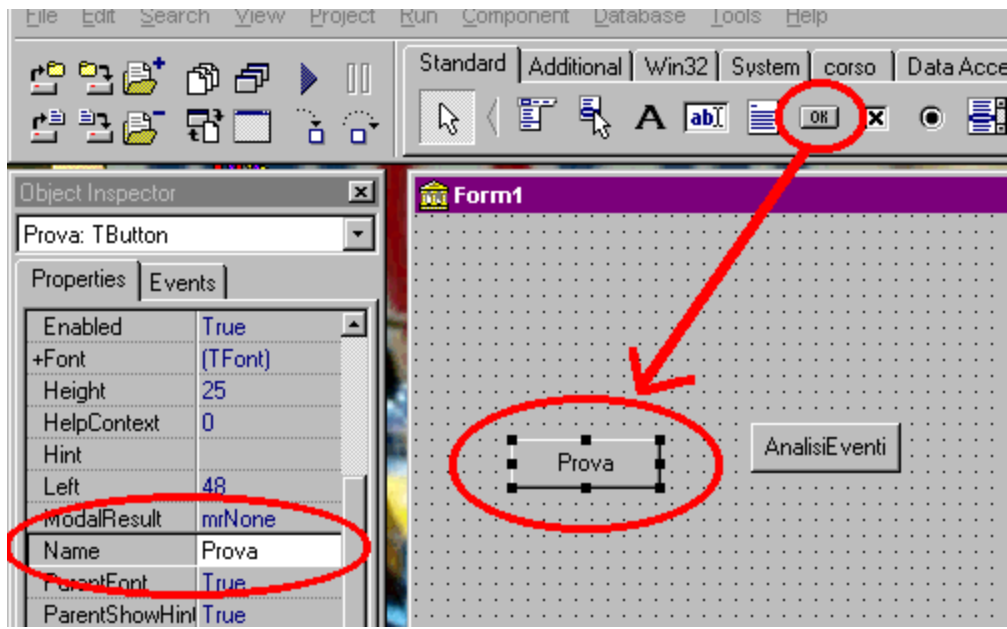


Scrivere questo codice tra "begin" e "end;"

```
Form1.Caption := 'Il fuoco ha lasciato il pulsante';  
{Definiamo la didascalia della finestra, cioè quello che  
si legge nella barra superiore}
```

Per vedere l'effetto di questo codice:

- inserire un secondo pulsante e scrivere "Prova" per la sua proprietà "Name";



- inserire un secondo pulsante e scrivere "Prova" per la sua proprietà "Name";

Salviamo il nostro "lavoro" (File - Save), quindi proviamo l'esecuzione con F9; proviamo a premere il tasto Tab (le due frecce contrapposte) e verifichiamo i risultati.