

## **1. NOTIZIE GENERALI**

### **RESPONSABILE:**

Giorgio Musilli

Programmatore esperto ed insegnante di Scuola Primaria presso l'I.C. Marina di Cerveteri (RM)

### **COLLABORATRICE:**

Paola Coltellacci

Esperta di grafica e di Flash

### **SITI DI RIFERIMENTO**

[www.didattica.org](http://www.didattica.org)

[www.softwaredidattico.org](http://www.softwaredidattico.org)

[edilim1.altervista.org](http://edilim1.altervista.org)

### **CONTATTI**

<http://www.softwaredidattico.org/contatti.htm>

Pagine Facebook:

Personale

<http://www.facebook.com/giorgio.musilli>

Progetti EdiLIM e JClic

<https://www.facebook.com/groups/752682221508500/?ref=bookmarks>

### **PRESENTAZIONE**

La nostra proposta di aggiornamento ha un carattere essenzialmente pratico e si concentra sulla possibilità di utilizzare il computer come un mezzo di apprendimento e come supporto alla didattica. Gli insegnanti saranno messi in grado di creare, modificare e ampliare progetti didattici interattivi. Il programma di massima presentato di seguito è indicativo e può essere modificato in seguito alle indicazioni dei responsabili delle varie scuole.

### **SVOLGIMENTO**

I corsi standard si articola in moduli da 2 ore. Il corso approfondito prevede moduli di 3 ore. Sono comunque possibili soluzioni diverse. Previo accordo, possono essere programmati incontri periodici (settimanali, bisettimanali, mensili), oppure periodi intensivi (2-3 giorni consecutivi). I partecipanti al corso saranno seguiti anche dopo la fine dei corsi dal vivo, attraverso forum di supporto in Internet. In tutti i moduli verranno utilizzati software freeware del sito [www.didattica.org](http://www.didattica.org) e i principali programmi autore, come JClic, EdiLIM, Hot Potatoes e Didapages.

### **SPESE DA SOSTENERE**

I corsi di aggiornamento sono a pagamento: il costo orario è di 20 euro netti ad ora (ore in presenza); vanno considerate eventuali spese di viaggio e di alloggio.

### **MATERIALE OCCORRENTE**

Computer con Windows XP/Vista/7/8/10 e (possibilmente) un proiettore.

## 2. PRESENTAZIONE DI GIORGIO MUSILLI

### TITOLI

Giorgio Musilli, insegnante di scuola primaria presso l'Istituto Comprensivo di Marina di Cerveteri (RM), laureato in scienze dell'educazione, programmatore Delphi e Flash, è autore di numerosi programmi didattici distribuiti gratuitamente nei siti [www.didattica.org](http://www.didattica.org) e [edilim1.altervista.org](http://edilim1.altervista.org), ed è esperto di software autore ed educativo.

### ESPERIENZE

Ha tenuto numerosi corsi di informatica avanzata nelle scuole e ha partecipato a diversi convegni come relatore in Italia. Ha pubblicato il libro "I software autore per la didattica - Percorsi creativi nella scuola primaria", aggiornato frequentemente nell'edizione gratuita on-line.

## 3. ALCUNE PROPOSTE

CODICE	TITOLO	DESCRIZIONE	ORE IN PRESENZA	ORE ON-LINE
E01	Aprire e gestire un sito personale su Altervista	Registrarsi in Altervista, aprire un sito personale, scegliere la modalità di gestione, inserire articoli e materiale.	2	2
E02	Usare i progetti del repository edilim1.altervista.org	Conoscere e usare in modo efficace i progetti e i programmi presenti nel sito-repository edilim1.altervista.org.	2	2
E03	Creare oggetti di apprendimento in HTML5 con JClic	Installare il programma JClic; operare con cartelle e files; conoscere l'interfaccia e le proprietà del programma; utilizzare le attività dell'applicazione (associazioni semplici e complesse, memory, esplorazione, identificazione, schermata informativa, puzzle doppio, puzzle a scambi, puzzle a buchi, completa il testo, riempi gli spazi, ordina gli elementi, scrivi la risposta, cruciverba, crucipuzzle); usare le funzioni specifiche di distribuzione ed esportazione dei progetti realizzati. Numerosi esempi sono presenti nel repository della scuola ( <a href="http://edilim1.altervista.org">edilim1.altervista.org</a> ).	8	8
E04	Creare oggetti di apprendimento in Flash con EdiLIM	Installare il programma EdiLIM, operare con cartelle e files, conoscere l'interfaccia, le proprietà e le 53 attività dell'applicazione, usare le funzioni specifiche di esportazione dei progetti realizzati. Alcuni esempi sono presenti nel repository della scuola ( <a href="http://edilim1.altervista.org">edilim1.altervista.org</a> ).	8	8
E05	Creare quiz e sondaggi on-line	Creare quiz, sondaggi e attività di brainstorming e gestire classi e alunni con diversi strumenti on-line (es. Edueto e Padlet).	4	4
E06	Creare quiz e questionari off-line	Creare quiz, questionari ed esercizi con diversi software freeware.	6	6